

NINJA: MEJORA TU JUEGO MI GUÍA DEFINITIVA PARA EL GAMING

TYLER "NINJA" BLEVINS

APRENDE DE UNO DE LOS MEJORES JUGADORES DE FORTNITE DEL MUNDO

Con las lecciones contenidas en este libro subirás de nivel jugando a videojuegos. En este manual encontrarás todo lo que Tyler "Ninja" Blevins hubiera querido saber cuando decidió ser un gamer profesional.

Los videojuegos vienen y van, pero las lecciones de Ninja te servirán con cualquiera de ellos. Estúdialas a fondo y descubrirás que con ellas podrás empezar cualquier juego nuevo con ventaja. Y quién sabe, quizá un día puedas incluso ganarle a él. Como Ninja dice: depende de ti.

APRENDE A:

- Montar un pc para gaming
- Planear tus entrenos
- Ponerte objetivos de mejora
- Desarrollar una estrategia
- Pulir tu instinto competitivo
- Reunir el equipo idóneo
- Hacer streamings de calidad
- Crear una comunidad online

TYLER "NINJA" BLEVINS es un gamer profesional con más de 40 millones de seguidores. Es conocido por su personalidad energética y su pericia jugando.

VIDEOJUEGOS

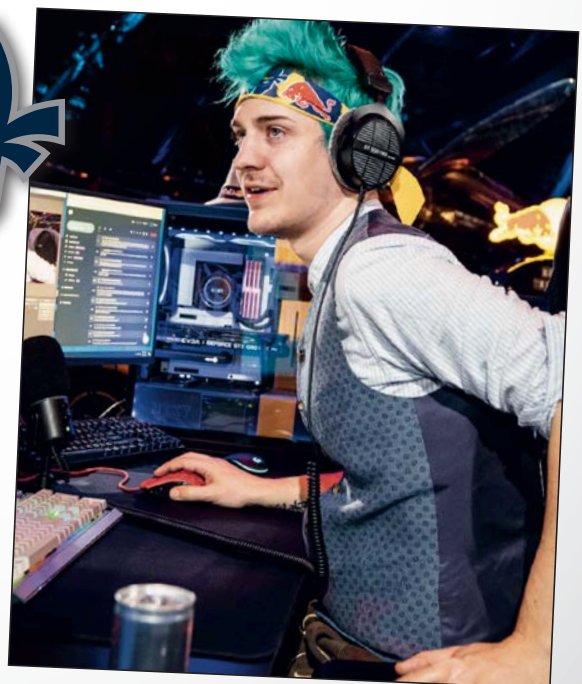
Volumen único, rústica con solapas,
19 x 23 cm., 160 págs. col.

PVP: 17,95 €

978-84-679-4403-7



9 788467 944037





PENSAR CON EFICACIA

En el primer capítulo, te animé a dar un paso atrás y elegir con cabeza tu hardware. Mi intención en este es pedirte que tengas cabeza a la hora de practicar, que no es lo mismo que jugar a secas. Tienes que convertir las partidas en algo diferente. Vamos a repasar todas las técnicas que tienes para conseguir y descubrir cómo aprovecharlas al máximo. Para ello, vamos a tener que pensar con eficacia. Me gustaría que

te fijaras en tus costumbres a la hora de practicar y analices de manera racional cómo podrías hacerlo mejor. Lo cierto es que el trabajo necesario para mejorar no siempre es divertido o, al menos, no tanto como conectarse para jugar unas partidas con tus amigos, pero los campeones se forjan creando y sabiendo aprovechar las ventajas poco a poco, por lo que si quieres ser el mejor, tendrás que aprender a hacerlo. Puede que muchas de las cosas que voy a comentar a continuación suenen triviales, pero cuando se toman en consideración en conjunto, son las que marcan la diferencia entre ser un buen jugador y uno increíble. Empecemos.

LOS CUATRO PILARES DE LA MEJORÍA



MEJORAR LAS HABILIDADES MECÁNICAS

Las habilidades mecánicas son tu pan de cada día y las que mejor se trasladan entre juegos de disparos. Tener buena puntería es tener buena puntería, y moverse bien es moverse bien, independientemente del shooter al que estés jugando. Al mismo tiempo, la buena puntería no está del todo relacionada con el ratón (aunque la puntería con el ratón es un componente importante de la mecánica, al igual que el acondicionamiento físico en el baloncesto ayuda con el dribbling). Es una combinación entre los conocimientos que tengas sobre el juego y tu habilidad con el ratón y cómo relaciones ambos.

DOMINAR LA PUNTERÍA

COLOCAR EL PUNTO DE MIRA

En los FPS (juegos de disparos en primera persona), las armas a distancia pueden ser de dos tipos: de hitscan o de proyectiles. Tras esos nombres subyacen complicadas

consideraciones matemáticas, pero lo importante es que sepas que las hitscan no tienen tiempo de recorrido ni caída del proyectil, mientras que las armas de proyectiles suelen tener tiempo de recorrido y sus proyectiles suelen desplazarse formando un arco en lugar de una línea recta.

Las armas hitscan no son muy realistas, pero los diseñadores de videojuegos suelen usarlas porque son más cómodas y los jugadores pueden ver fácilmente la relación de causa y efecto: la bala impacta donde tengas puesto el punto de mira.

Por otra parte, las armas de proyectiles, tal y como sugiere el nombre, tienen tiempo de recorrido y se desplazan formando un arco. Son mucho más realistas y aparecen en juegos como *PlayerUnknown's Battlegrounds*, que tienen la pretensión de parecerse más a la realidad. Son juegos donde, por otra parte, la puntería requiere mucha más habilidad, ya que no puedes limitarte a apuntar y disparar.

APRENDE EL TIPO DE PUNTERÍA QUE NECESITAS

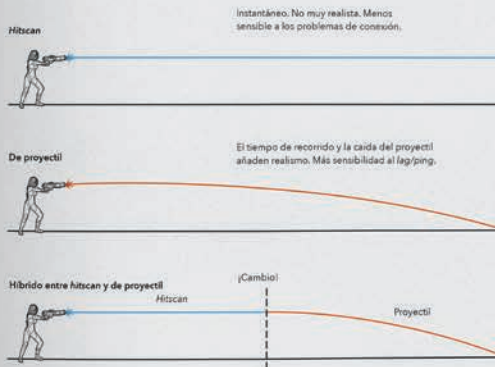
Aunque la puntería puede llegar a resultar algo tan sencillo como «apuntar y disparar», en realidad es bastante más complicado. Existen diferentes tipos de puntería, por lo que tendrás que saber cuál es más apropiado dependiendo de las circunstancias. Los dos más comunes son la puntería flick y la puntería tracking, pero también vamos a hablar del preshooting.

• PÁGINA ANTERIOR: Jugando a Fortnite con Mario Hazonja, de los New York Knicks.

CONOCE EL TIPO DE ARMAS QUE HAY EN TU JUEGO

Hoy en día, la mayoría de los juegos usan una combinación de armas hitscan y de proyectil. En *Fortnite*, por ejemplo, todas son hitscan menos los fusiles de francotirador, que son de proyectil. En *Apex Legends*, en cambio, todas (por ahora) son de proyectil menos el fusil de asalto Havoc. Esto significa que tienes que conocer el tipo de armas que usas y jugar con eso en mente. Si es hitscan,

limitate a apuntar y disparar. Si es de proyectil, tendrás que apuntar un poco por encima de donde quieras impactar. Cuanto más lejos esté el objetivo, más arriba tendrás que apuntar para darle. De igual manera, como el tiempo de recorrido no es instantáneo, si tu enemigo está en movimiento, tendrás que disparar hacia el lugar al que crees que se va a mover.





CONTRAPASO. LOS HIJOS DE LOS OTROS

TERESA VALERO

UN MAGISTRAL CÓMIC DE SUSPENSE SOBRE LA ESPAÑA QUE LA DICTADURA QUISO SILENCIAR

Madrid, 1956. León Lenoir, hijo de un comunista muerto en la Guerra Civil, y Emilio Sanz, militante falangista, investigan para la sección de sucesos de «La Capital» crímenes que chocan con la imagen idílica que el dictador quiere dar del país. Su temeraria necesidad de revelar la verdad tras un supuesto suicidio los llevará a enfrentarse a la represión de la dictadura y a desvelar una oscura trama que implica a algunos de los médicos más prestigiosos del régimen.

Teresa Valero nos ofrece en *Contrapaso* un ejemplar thriller social que muestra las mentiras de un franquismo capaz de estrangular con sus tentáculos cualquier forma de disidencia.

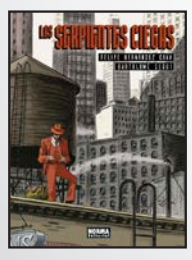
PRÓLOGO DE ELVIRA LINDO

THRILLER
Volumen de lectura independiente, cartoné, 23,5 x 31,2 cm, 152 págs. col.
PVP: 25,00 €

978-84-679-4458-7



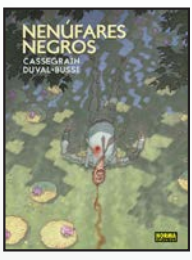
> TÍTULOS RELACIONADOS:



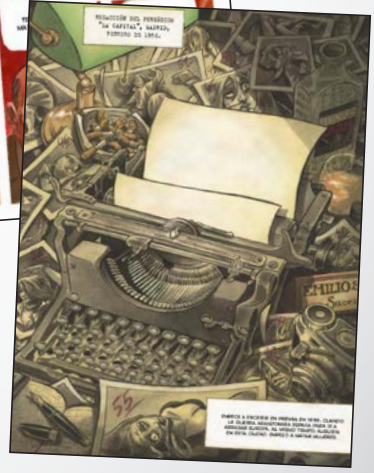
LAS SERPIENTES CIEGAS



YO, MENTIROSO



NENÚFARES NEGROS





DRÁCULA

BRAM STOKER / GEORGES BESS

UNA DESLUMBRANTE ADAPTACIÓN DEL CLÁSICO DE STOKER EN UNA EDICIÓN DE LUJO

En 1897, los lectores quedaron conmocionados con el personaje de **Drácula**, ser inmortal que se alimentaba de la sangre de sus víctimas, transformándolas en criaturas maléficas. Si la novela epistolar de **Bram Stoker** no creó la figura del vampiro, sí que le otorgó su forma moderna, inspirando a varias generaciones de autores posteriores.

Más de cien años después de la publicación del relato original, **Georges Bess** nos presenta en esta adaptación su obra más ambiciosa. Una fiel recreación del libro de **Bram Stoker** en unas páginas en blanco y negro tan bellas que hielan la sangre y que ofrecemos a nuestros lectores en una espectacular edición en gran formato.

«Georges Bess adapta con maestría la obra fundacional del género vampírico».

Olivier Delcroix —Le Figaro

ADAPTACIÓN LITERARIA / TERROR

Volumen único, cartonné,
24 x 32 cm., 208 págs., B/N
PVP: 35,00 €

978-84-679-4459-4



9 788467 944594





GIGANTA. HISTORIA DE AQUELLA QUE RECORRIÓ EL MUNDO EN BUSCA DE LIBERTAD

JC DEVENEY / NÚRIA TAMARIT

UN GIGANTESCO CUENTO INICIÁTICO EN CLAVE FEMINISTA

Érase una vez **Celeste**, huérfana que encontraron en el centro de la montaña, la última de una familia de seis hermanos, joven ávida de saber, agrimensora infatigable de horizontes, de cimas y de océanos, amiga de sirenas y de brujas, princesa serenisíma, regidora del Vasto Mundo... y una verdadera gigante.

La valenciana Núria Tamarit – *Dos monedas*, *Duerme pueblo* – y el guionista JC Deveney tejen un precioso cuento iniciático que nos invita a reflexionar sobre el amor, la búsqueda de conocimiento y la libertad de ser una misma.

AVENTURAS

Volumen único, cartóné,
22 x 29 cm., 200 págs., color
PVP: 32,00 €

978-84-679-4460-0



9 788467 944600



> TÍTULOS RELACIONADOS:



LA EDAD DE ORO 1

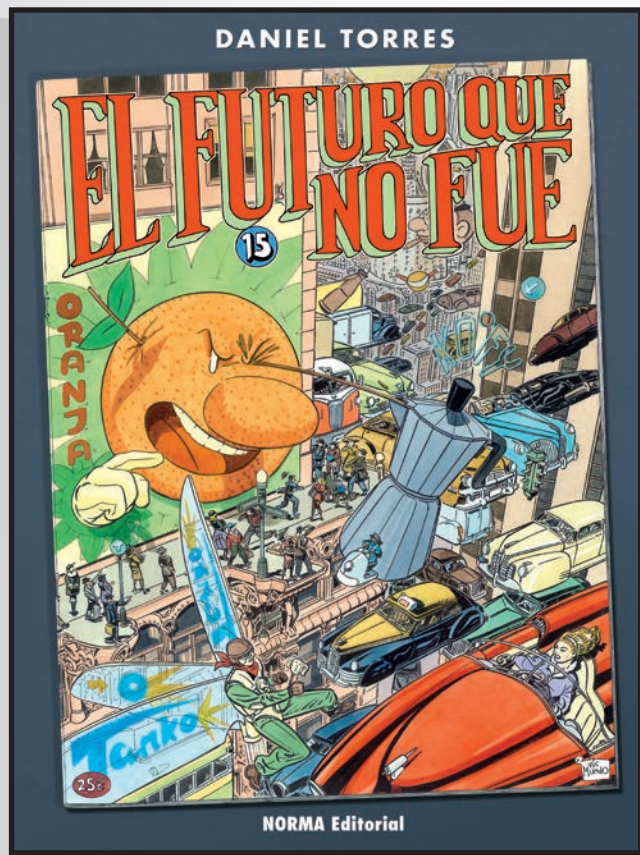


LA SAGA DE GRIMM



MOMO





EL FUTURO QUE NO FUE

DANIEL TORRES

EL DETECTIVE ARCHI CÚPER DEBERÁ RESOLVER UN CASO DE IMPLICACIONES CÓSMICAS

Daniel Torres regresa al universo de **Roco Vargas** en un relato detectivesco inspirado en las revistas de cómic de los ochenta y que bebe de las fuentes del cine clásico de Hollywood. Un experimento narrativo único que sugiere una afilada crítica a nuestra sociedad de consumo.

AVISO: Lector, estás ante el facsímil de un incunable: un número especial de la revista **EL FUTURO QUE NO FUE** que nos presenta una historia completa del detective **Archi Cúper**. Si hace solo unas décadas esta célebre publicación se distribuía por todo nuestro sistema solar, ahora se ha transformado en un auténtico objeto de coleccionista.

CIENCIA FICCIÓN

Volumen único, cartóné,
22 x 29,5 cm., 72 págs., color
PVP: 19,95 €

978-84-679-4129-6



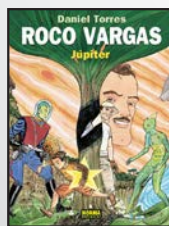
9 788467 941296

«Daniel Torres es, en mi opinión, un autor universal. Su estilo y alcance tienen una categoría verdaderamente internacional.»

—Will Eisner



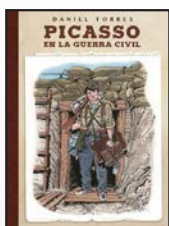
> DEL MISMO AUTOR:



ROCO VARGAS.
JÚPITER



LA CASA



PICASSO EN LA
GUERRA CIVIL



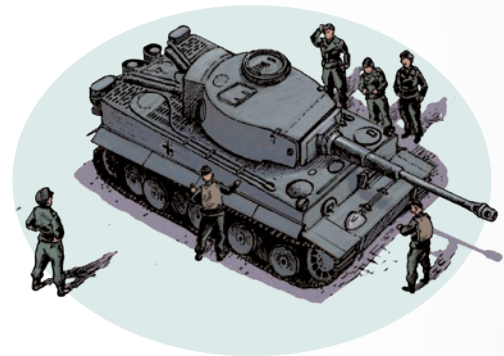
KRIEG MACHINE

PÉCAU / MAVRIC / ANDRONIK

LA HISTORIA DE LA MÁQUINA QUE AMENAZÓ CON CAMBIAR EL CURSO DE LA II GUERRA MUNDIAL

De todas las armas desarrolladas por la industria de guerra nazi, el **Panzerkampfwagen VI Tiger** fue, sin lugar a duda, uno de los más temidos entre los ejércitos aliados. Diseñado para derrotar a cualquier tipo de tanque, el **Tiger** entró rápidamente en la leyenda de los carros blindados.

En la Panzerschule de Paderborn, una de las más famosas escuelas de blindados alemanas, los estudiantes tanquistas, en la primavera de 1945, están convencidos de que el **Tiger** les ayudará a cambiar el curso de la guerra. Sin embargo, algunos de sus profesores son más realistas y saben que todo está perdido. Para los más perspicaces de ellos, que no pueden cerrar los ojos ante las atrocidades del nazismo, hay que «disfrutar de la guerra, porque la paz será terrible».



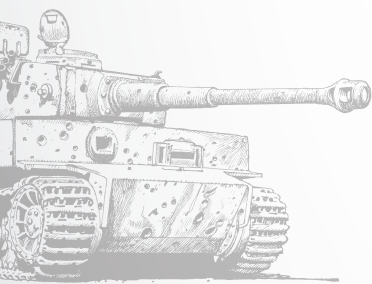
BÉLICO

Volumen de lectura independiente,
cartoné, 23,5x31 cm., 80 págs., color
PVP: 19,95 €

978-84-679-4461-7



9 788467 944617

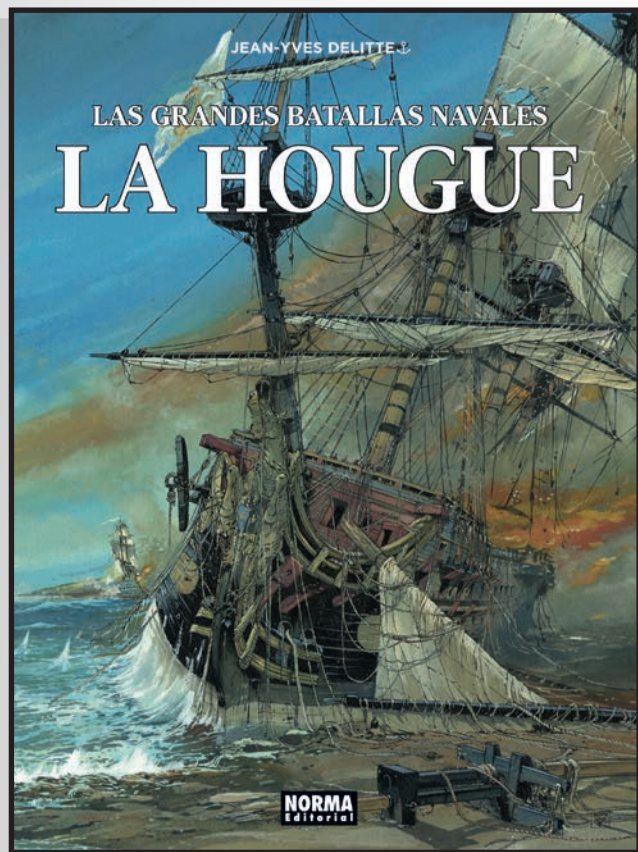


> EN LA MISMA
COLECCIÓN:



ESTA MÁQUINA MATA
FASCISTAS





LAS GRANDES BATALLAS NAVALES. LA HOUGUE

JEAN-YVES DELITTE

UNA DE LAS MAYORES DERROTAS DE LA MARINA REAL FRANCESA

Desde 1688, Francia está inmersa en la guerra de los Nueve Años. Se enfrenta a una gran coalición que pretende poner freno a las ambiciones de expansión territorial de Luis XIV. En ese contexto, en 1692 el Rey Sol decide ayudar al rey católico derrocado Jacobo II a recuperar el trono de Inglaterra. El plan es arriesgado: hacerse con el control de las aguas del canal de la Mancha para facilitar el desembarco de un ejército. Pero, presionada por un rey impaciente, la flota francesa zarpa incompleta. En el siglo XVII, las órdenes no se discuten, especialmente si vienen directamente del rey, incluso si eso significa enfrentarse en alta mar a una flota enemiga dos veces mayor.

Pintor oficial de la Marina, **Jean-Yves Delitte** nos propone con esta colección sumergirnos en el corazón de las mayores batallas navales de la historia, desde la Antigüedad hasta la II Guerra Mundial.

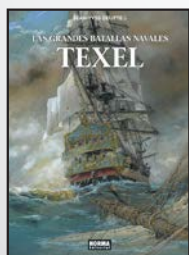
BÉLICO

Volumen de lectura independiente, cuatrimestral, cartonné, 24 x 32 cm, 56 págs., color
PVP: 18,00 €

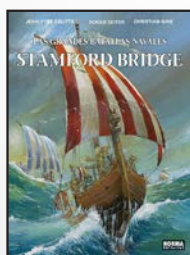
978-84-679-4464-8



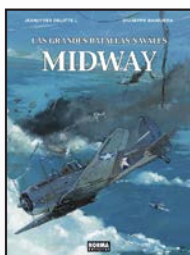
> EN LA MISMA COLECCIÓN:



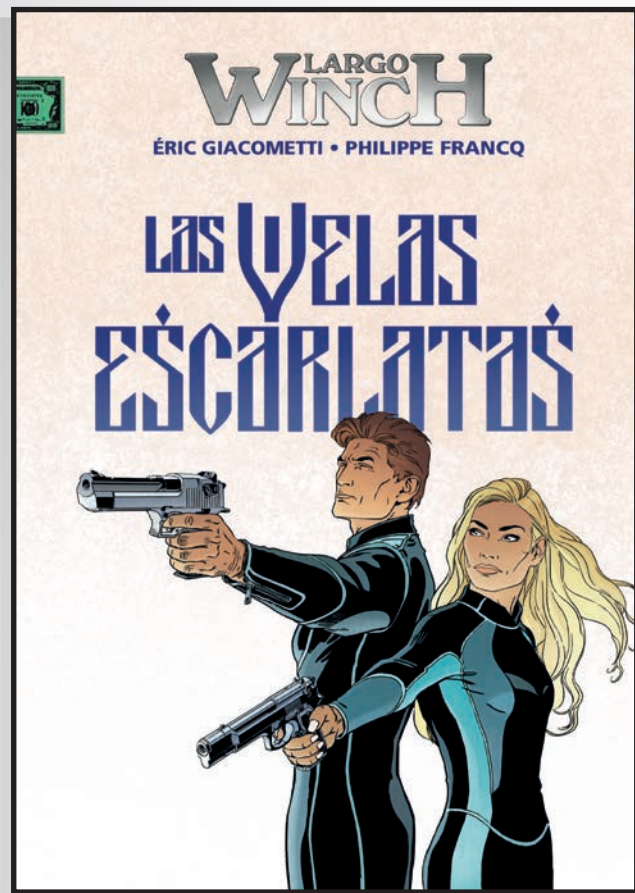
LAS GRANDES BATALLAS NAVALES. TEXEL



LAS GRANDES BATALLAS NAVALES. STAMFORD BRIDGE



LAS GRANDES BATALLAS NAVALES. MIDWAY



LARGO WINCH. LAS VELAS ESCARLATAS

ÉRIC GIACOMETTI / PHILIPPE FRANCO

NUEVA ENTREGA DEL THRILLER EUROPEO DE REFERENCIA

El súper ordenador Jonás es el responsable de las operaciones que hundieron la Bolsa de Chicago. **Largo Winch** y Mary Stricker logran infiltrarse en él para examinarlo, pero quedan atrapados en sus servidores, sobrecargados y a punto de explotar. ¿Será este el final de su investigación?

Mientras, el FBI y la SEC se apoderan de la sede del Grupo Winch bajo sospecha de que Largo y Mary han provocado el *flash crash* de la Bolsa. Por si fuera poco, unos títulos de propiedad del grupo Winch por valor de varios miles de millones son robados durante su transferencia. Para recuperarlos se exige un rescate que pondrá al director de la compañía entre la espada y la pared.

Philippe Francq y **Éric Giacometti** siguen fieles al espíritu de **Jean Van Hamme**. Este volumen concluye el primer díptico de la nueva etapa de la serie y lo hace cerrando todas las pistas abiertas en el álbum anterior.

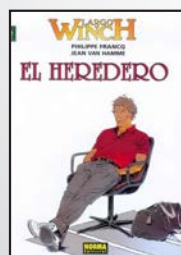
THRILLER

Serie abierta, cartonné,
21,2 x 29,2 cm, 48 págs., color
PVP: 15,00 €

978-84-679-4463-1



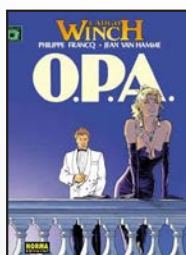
> EN LA MISMA COLECCIÓN:



LARGO WINCH
1. EL HEREDERO



LARGO WINCH
2. EL GRUPO W



LARGO WINCH
3. O.P.A.



LOS DEMENTES

CULLEN BUNN / JACK T. COLE

¿ACASO EXISTE LA CORDURA?

Desde pequeña, lo único que siempre ha querido hacer Ashli es ayudar a los demás. Por ese motivo acepta tomar el puesto vacante como enfermera en Santa Cascia, pese a que la reputación de este hospital psiquiátrico es cualquier cosa menos intachable. Pero desde su primer día de trabajo, sucesos extraños empiezan a desencadenarse en el lugar: cuchillas de afeitarse repartidas por los lugares más insospechados del hospital; un paciente llamado Jerjes con el rostro siempre oculto bajo una máscara improvisada; y un brutal motín iniciado por los enfermos confinados en Santa Cascia... Ashli se verá obligada a huir a través de los laberínticos pasajes subterráneos del manicomio, no solo ya para ayudar a los demás (especialmente a sus compañeras enfermeras)... ¡sino para salvarse a sí misma!

El guionista nominado al Eisner, Cullen Bunn (*Harrow County*, *Bone Parish*) une su talento al del brillante dibujante Jack T. Cole en *Los Dementes*, una novela gráfica de horror psicológico y surreal que te hará cuestionarte qué significa realmente estar loco...

PRÓXIMAMENTE
UNA PELÍCULA ORIGINAL DE
NETFLIX

TERROR

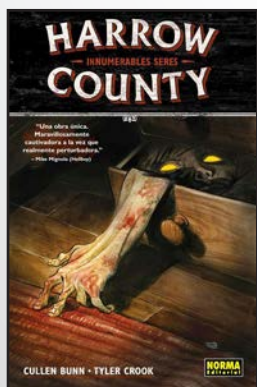
Volumen único, cartonné,
17 x 26 cm., 160 págs. col.
PVP: 20,00 €

978-84-679-4382-5



9 788467 943825

> DEL AUTOR DE:



HARROW COUNTY 1





ESTE DEL OESTE 10

JONATHAN HICKMAN / NICK DRAGOTTA / FRANK MARTIN

**EL FINAL DE LA ÉPICA
SERIE DE JONATHAN
HICKMAN**

**FIN DE
LA SERIE**

La epopeya de Muerte, Babilonia, las Naciones y los demás jinetes del apocalipsis llega a su fin en este esperado último volumen de la serie creada por Jonathan Hickman y con el espectacular arte de Nick Dragotta y Frank Martin.

UNA
SERIE DE



CIENCIA FICCIÓN / WESTERN

Volumen 10 de 10, rústica,
17 x 26 cm, 128 págs. color.

PVP: 17,00 €

978-84-679-4399-3



9 788467 943993

> VOLÚMENES ANTERIORES:



ESTE DEL OESTE 1



ESTE DEL OESTE 2



ESTE DEL OESTE 3



ESTE DEL OESTE 4



ESTE DEL OESTE 5



ESTE DEL OESTE 6



ESTE DEL OESTE 7



ESTE DEL OESTE 8



ESTE DEL OESTE 8





MIDDLEWEST 2

SKOTTIE YOUNG / JORGE CORONA / JEAN-FRANÇOIS BEAULIEU

ACOMPAAÑA A ABEL EN EL SEGUNDO ACTO DE SU FANTÁSTICA TRAVESÍA POR EL MEDIO OESTE

Buscar la seguridad y el bienestar no significa conformarse ni intentar encontrar una salida fácil. Significa que, cuando las cosas se ponen feas, hay gente con la que puedes contar y un lugar donde hallar consuelo y refugio. Abel pensaba que lo había encontrado, pero, al igual que muchos otros antes que él, su falta de autocontrol ha puesto en peligro su nuevo hogar y a las personas más cercanas a él.

Narrada por el guionista Skottie Young (*I Hate Fairyland*, *Deadpool*) y el dibujante Jorge Corona (*Feathers*, *No. 1 With A Bullet*, *Goners*) la búsqueda de respuestas de Abel sigue moldeando la persona en la que se convertirá. Acompañado por Zorro, Abel busca consejo en los seres primigenios de un antiguo Medio Oeste, mientras su padre, Dale, sigue buscando desesperadamente a un hijo que no quiere que lo encuentren.



AVENTURAS Y FANTASÍA / JUVENIL

Volumen 2 de 3, rústica,
17 x 26 cm, 152 págs. color
PVP: 18,00 €

978-84-679-4414-3

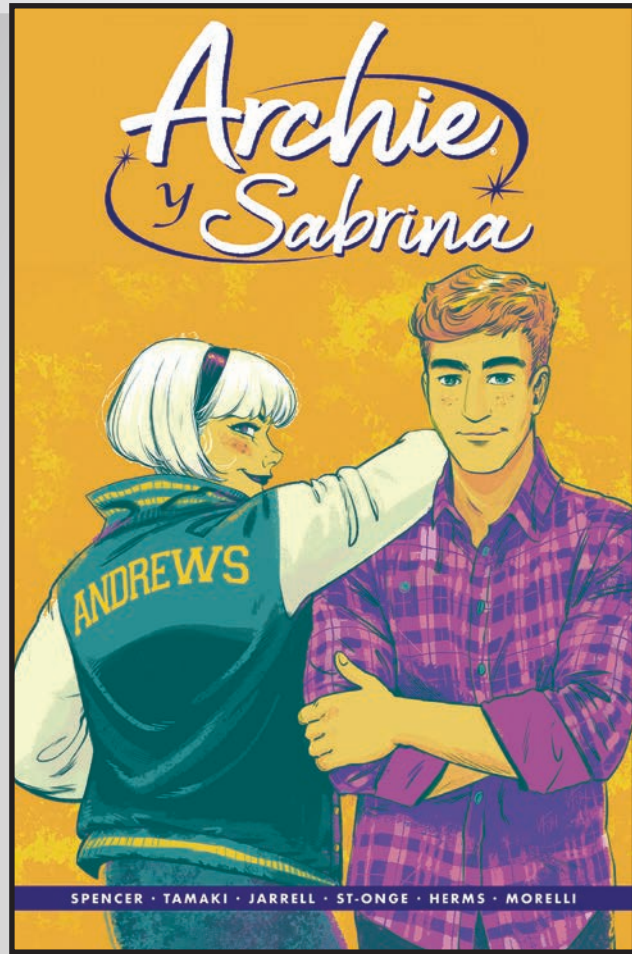


> VOLUMEN ANTERIOR:



MIDDLEWEST 1





ARCHIE Y SABRINA 2

NICK SPENCER / MARIKO TAMAKI / SANDY JARRELL / JENN ST-ONGE / MATT HERMS

EL CRUCE ENTRE RIVERDALE Y LAS ESCALOFRIANTES AVENTURAS DE SABRINA QUE NO VERÁS EN LA TV

Los rumores sobre la nueva y misteriosa novia de Archie tienen a todo Riverdale en vilo. Pero ¿cómo se conocieron el torpe pelirrojo al que tanto queremos y Sabrina la bruja adolescente? Descúbrelo en este nuevo volumen que además nos dará pistas sobre la desaparición del padre de Reggie Mantle.

Nick Spencer (*El asombroso Spider-Man*) continúa su etapa en *Archie* acompañado de Mariko Tamaki y los artistas Sandy Jarrell y Jenn St-Onge.

ROMANCE / JUVENIL / HUMOR

2 volúmenes publicados en EE. UU.,
cartoné, 17 x 26 cm, 140 págs. color
PVP: 19,00 €

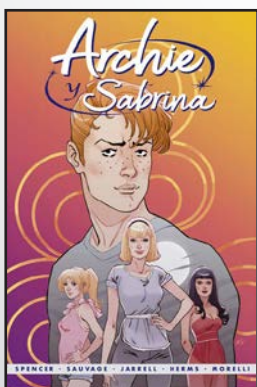
978-84-679-4402-0



9 788467 944020

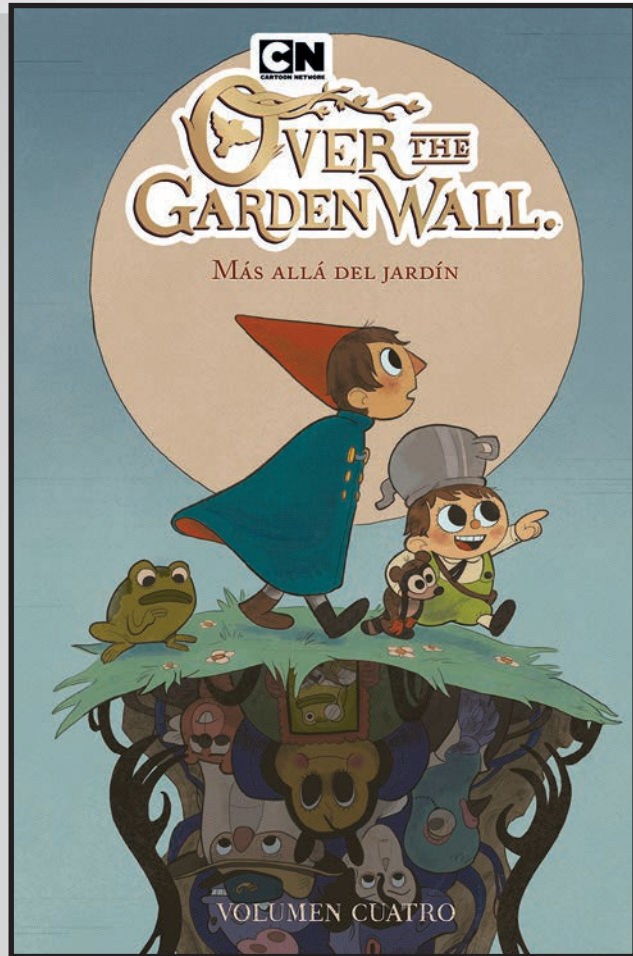


> VOLUMEN ANTERIOR:



ARCHIE Y SABRINA 1





MÁS ALLÁ DEL JARDÍN 4

JIM CAMPBELL / DANIELLE BURGOS / CARA MCGEE /
KIERNAN SJURSEN-LIEN / GEORGE MAGER

¡CONTINÚA LA BÚSQUEDA DE LA RANA HÉROE!

Viaja con Greg y Wirt y otras muchas criaturas y seres fantásticos mientras se adentran en los oscuros rincones de lo Desconocido. Tan conmovedoras como aterradoras, nunca sabes qué clase de aventuras encontrarán atravesando el bosque o a la vuelta de un recodo.

La serie ganadora del premio Eisner se adentra más en lo Desconocido con una colección de relatos del guionista gráfico de la serie original de TV Jim Campbell y el increíble talento de Danielle Burgos, Cara McGee, Kiernan Sjursen-Lien y George Mager.

UNA SERIE DE



AVENTURAS / JUVENIL

6 volúmenes publicados en EE. UU.,
cartoné, 17 x 26 cm, 112 págs. col.
PVP: 16,00 €

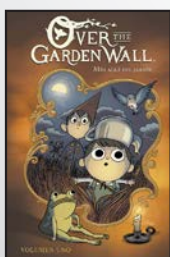
978-84-679-4102-9



9 788467 941029



> VOLÚMENES ANTERIORES:



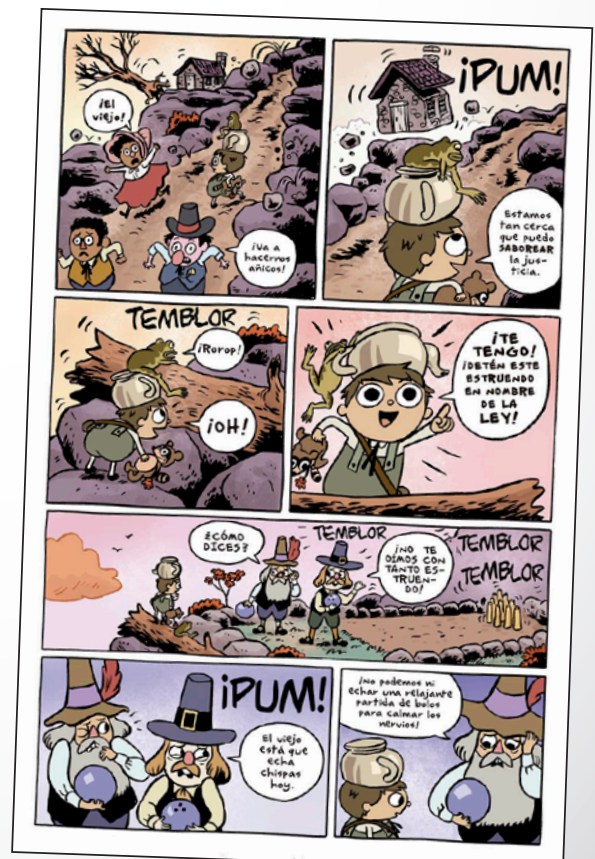
MÁS ALLÁ DEL JARDÍN 1



MÁS ALLÁ DEL JARDÍN 2



MÁS ALLÁ DEL JARDÍN 3





SOY UNA MATA GIGANTES

NUEVA EDICIÓN

JOE KELLY / KEN NIIMURA

¡LLEGA LA NUEVA EDICIÓN DE SOY UNA MATA GIGANTES!

Barbara Thorson es una niña de diez años considerada por los compañeros de clase como un bicho raro. Ella no se preocupa por qué tipo de ropa está de moda o por los cotilleos de Hollywood, lo que a ella le gusta son los libros y los juegos de rol. Además, Barbara es especial: ella es una matagigantes. Al ser la única portadora del martillo de guerra mágico, Coveleski, solo ella será capaz de pararle los pies a los gigantes que están al acecho y que causarán la destrucción de la humanidad... ¡Aterrizza una nueva edición de *SUMG* con más ilustraciones y los guiones originales del primer y el último capítulo! ¡No te pierdas esta joya del cómic!

¡INCLUYE UNA LÁMINA EXCLUSIVA CON LA PRIMERA EDICIÓN!

DRAMA / SLICE OF LIFE

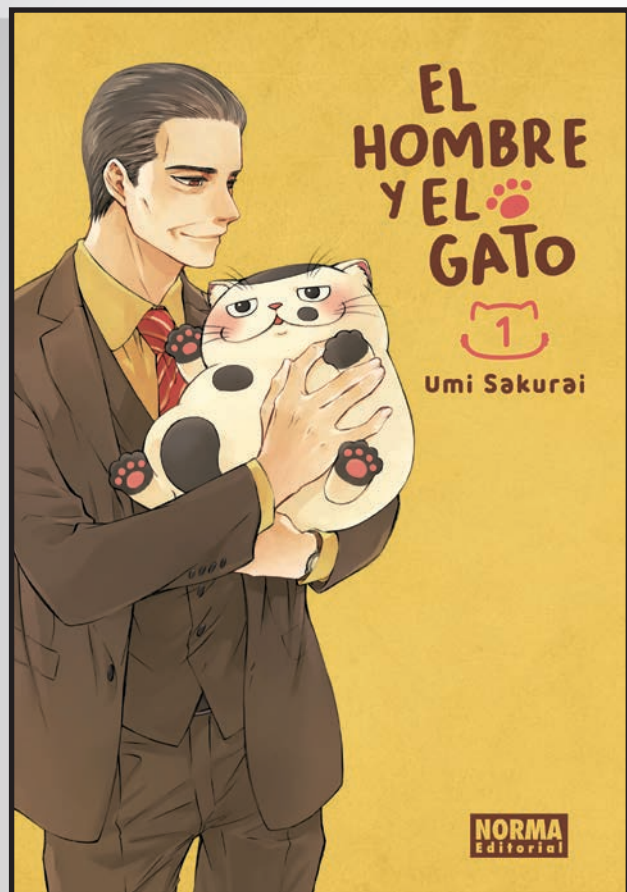
Volumen único, cartonné con lámina exclusiva, 17 x 26 cm., 308 págs. B/N
PVP: 23,95 €

978-84-679-4413-6



9 7888467 944136





EL HOMBRE Y EL GATO 1

UMI SAKURAI

¡NO TE PIERDAS LA ENTERNECEDORA HISTORIA DE UN HOMBRE Y SU GATO!

¡DISPONIBLE UNA EDICIÓN LIMITADA CON POSTAL EXCLUSIVA!

En una tienda de mascotas, un gato rechoncho y adulto pasa las horas sin que nadie lo compre. Día tras día ve cómo se llevan a sus compañeros sin que nadie se fije en él. Sin embargo, cuando ya había perdido la esperanza, de repente un hombre se detiene ante su vitrina... ¡y quiere llevárselo! ¡Llega una emotiva historia que narra los cálidos días que unieron a un hombre solitario y a un gato que deseaba ser querido!

SLICE OF LIFE / HUMOR

5 volúmenes publicados en Japón, rústica con sobrecubierta, 14,8 x 21 cm., 144 págs. BN + 4 col. **PVP: 9,50 €**

ISBN

978-84-679-4425-9



9 788467 944259

ISBN Ed. limitada

978-84-679-4449-5



9 788467 944495

Pedido sin derecho a devolución





GUARDIANES DE LA NOCHE 19

KOYOHARU GOTOUGE

¡LA BATALLA CON LA SEGUNDA LUNA SUPERIOR DÔMA SE PONE INTENSA!

Al encontrarse cara a cara con el demonio que asesinó a sus seres queridos, Kanao e Inosuke no pueden evitar que la rabia estremezca sus cuerpos, pero eso no les impide luchar ferozmente contra las devastadoras *kekkiijutsu* con las que el demonio Dôma los bombardea. ¿Conseguirán girar las tornas y consumir su venganza a pesar de su aparente inferioridad...?!

AVENTURAS / SOBRENATURAL
(19 de 23) , Rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 192 págs., B/N
PVP: 8,00 €

978-84-679-4418-1



9 788467 944181



CHAINSAW MAN 4

TATSUKI FUJIMOTO

¡APARECEN NUEVOS ENEMIGOS QUE BUSCAN ARREBATARLE EL CORAZÓN A DENJI!

Himeno le da un beso a Denji como premio por haberlos sacado del hotel, pero va tan borracha que acaba vomitándole encima... Poco después, Makima y el resto del Departamento Especial 4 caen víctimas de una emboscada. Resulta que un misterioso espadachín y una extraña joven se presentan ante Denji con la intención de arrebatarse el corazón a petición del Demonio Pistola. ¿Dará Denji un paso adelante en medio de toda esta locura?!

ACCIÓN / SOBRENATURAL
9 vols. editados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4417-4



9 788467 944174



CARDCAPTOR SAKURA 5

CLAMP

¡FINALMENTE SAKURA HA REUNIDO TODAS LAS CARTAS DE CLOW!

Sakura ha logrado al fin reunir todas las "Cartas de Clow"; sin embargo, acecha un peligro aún mayor: ¡ha llegado la hora del Juicio Final! ¿Estará Sakura a la altura de esta ardua tarea ante Yue, el segundo protector de las cartas? Mientras tanto, un nuevo estudiante aparece en Tomoeda y ocurren una serie de sucesos la mar de extraños...

AVENTURAS / FANTASÍA

(5 de 9), rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 232 págs. B/N + 2 col.

PVP: 9,95 €

978-84-679-3997-2



9 788467 939972



LAS QUINTILLIZAS 6

NEGI HARUBA

¡LLEGA EL DÍA DE LOS EXÁMENES DE FINAL DE TRIMESTRE!

Nino e Itsuki se pelean y se van de casa. Yotsuba está muy ocupada con el club de atletismo y, por si fuera poco, ¡frente a Fûtarô se presenta la chica de la fotografía! ¿Logrará Fûtarô que aprueben las quintillizas y redimirse en los exámenes de final de trimestre sin venirse abajo?!

COMEDIA / ROMANCE

(6 de 14), rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-4178-4



9 788467 941784



THE PROMISED NEVERLAND 17

KAIU SHIRAI / POSUKA DEMIZU

¡EMPIEZA LA BATALLA DECISIVA EN LA CAPITAL IMPERIAL!

Norman ha emprendido su marcha hacia la Capital Imperial para dar comienzo a la extinción de los demonios. Y, a la misma vez, Emma, junto a Ray, también se dirige allí, pero con la intención de detenerlo. Allí les esperan reunidos la reina y los cinco clanes nobles. ¡Sin embargo, les queda muy poco tiempo...!

AVENTURAS / THRILLER

(17 de 20), rústica con sobrecubierta,

11,5 x 17,5 cm., 188 págs. B/N

PVP: 8,00 €

978-84-679-4361-0



9 788467 943610



THE SEVEN DEADLY SINS 38

NAKABA SUZUKI

¡HA RESUCITADO EL REY DEMONIO Y LA BATALLA FINAL ESTÁ A PUNTO DE EMPEZAR!

El rey demonio ha reaparecido tras poseer a Zeldris e invoca a una indura de favor. Solo los Seven Deadly Sins serán capaces de impedir que se produzca una catástrofe. Para salvar a su hermano Zeldris, el héroe Meliodas se dirige en secreto con la diosa Elizabeth al lugar donde librarán un combate decisivo. ¡La batalla final que hará temblar el cielo y la tierra va a comenzar!

AVENTURAS / FANTASÍA

(38 de 41), rústica con sobrecubierta,

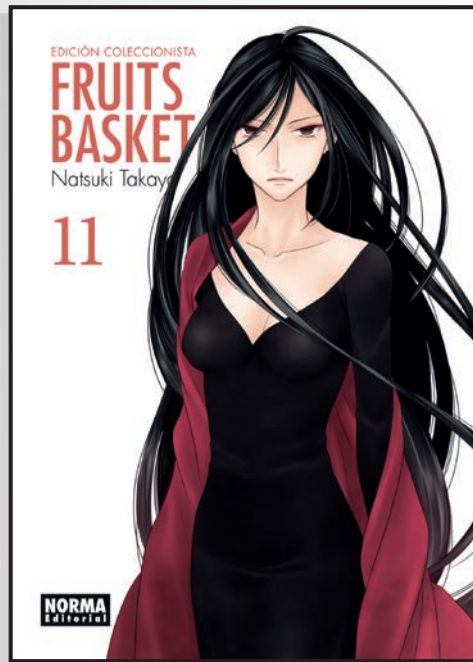
11,5 x 17,5 cm., 180 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-4431-0



9 788467 944310



FRUITS BASKET EDICIÓN COLECCIONISTA 11

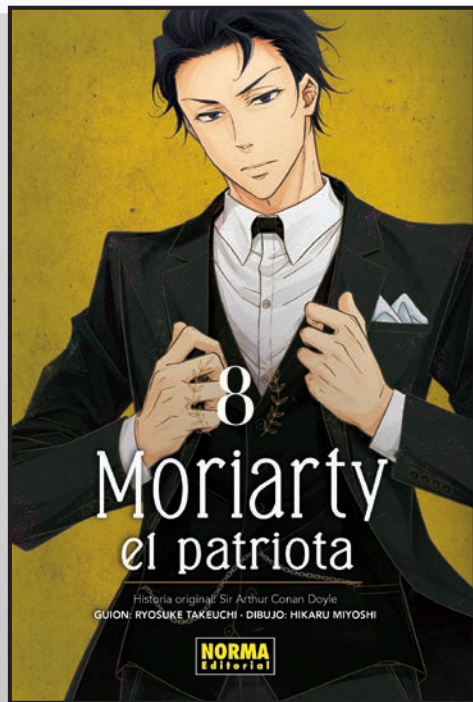
NATSUKI TAKAYA

¡SALE A LA LUZ EL GRAN SECRETO DE RYÔ Y NOS ACERCAMOS A LA CONCLUSIÓN DE ESTE MANGA!

Tôru al fin reúne el valor para confesarle sus sentimientos a Ryô; sin embargo, en ese preciso instante él le cuenta la terrible verdad tras aquel accidente de coche... Carcomido por la culpa, decide huir de allí y deja a Tôru a solas. Y, de repente, aparece Akito sujetando un cuchillo... El final de la maldición se acerca, ¿será el caos para los miembros del clan Sôma o podrán hallar la paz que tanto ansían?

ROMANCE / SOBRENATURAL
(11 de 12) , rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 376 págs. B/N + 8 color
PVP: 14,95 €

978-84-679-4365-8



MORIARTY EL PATRIOTA 8

RYOSUKE TAKEUCHI / HIKARU MIYOSHI

UN ASESINO ARROJA LUZ SOBRE LAS SOMBRAS DE LA CORRUPCIÓN EN SCOTLAND YARD...

William se enfrenta a los falsos imitadores de Jack el Destripador y, finalmente, empieza la hora del juicio... Sherlock llega a la conclusión de que el causante de este caso no es otro que el señor del crimen, justo cuando Scotland Yard anuncia la detención de "Jack el Destripador"... ¡a pesar de que se suponía que esa persona no existía!

AVENTURAS / MISTERIO
13 volúmenes publicados en Japón,
rústica con solapas,
11,5 x 17,5 cm., 200 págs. B/N + 4 col.
PVP: 9,00 €

978-84-679-4397-9





BLACK CLOVER 18

YŪKI TABATA

¡ASTA SE DIRIGE A LA GUARIDA DE LOS TOROS NEGROS!

Magna y Vanessa se enfrentan al elfo que ha poseído a Luck en una lucha desesperada por recuperar a su compañero. Por otro lado, Henry logra recomponer y transformar con su magia la guarida de los Toros Negros, y esta renace en la forma del "Toro Negro desbocado". ¡Ahora deben dirigirse a la capital, sin perder un segundo para salvar el reino!

MAGIA / AVENTURAS

27 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 196 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4363-4



9 788467 943634



JAGAAN 5

MUNEYUKI KANESHIRO / KENSUKE NISHIDA

¡UNA PANDEMIA DE FRACTURADOS EXPLOTA FRENTE A LA DIETA!

Jagasaki deberá enfrentarse a Misogideon Berserker, el fantasma vengativo... pero sus disparos no son efectivos contra él. ¡¿Cómo podrá detenerlo?! Por su parte, Moroha tendrá que verse las caras con Robahata, quien se ha fracturado por completo. ¡La batalla entre guerreros fracturados llega a su clímax!

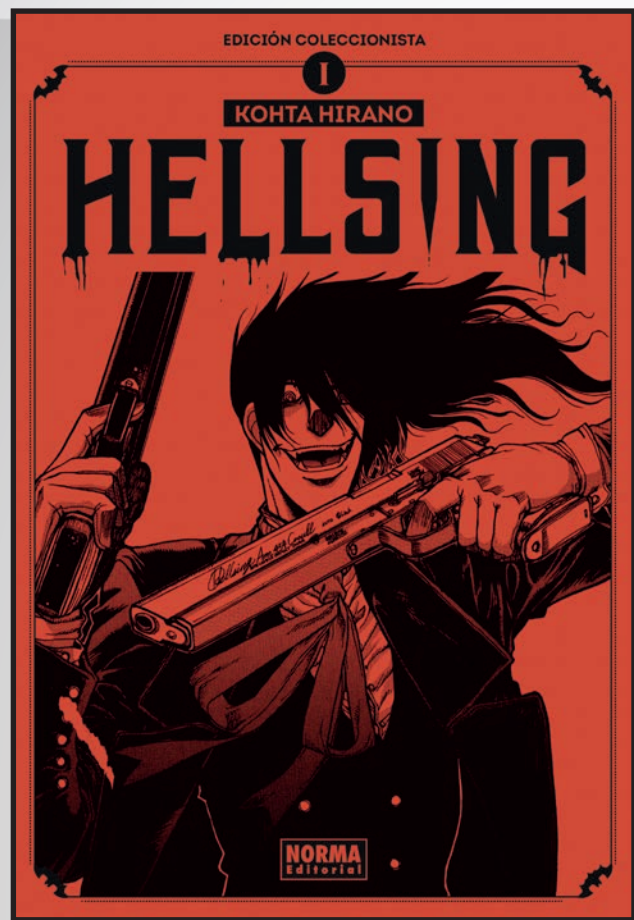
THRILLER / SOBRENATURAL

11 volúmenes publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 224 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4251-4



9 788467 942514



HELLSING 1 (EDICIÓN COLECCIONISTA)

KOHTA HIRANO

¡NUEVA EDICIÓN PARA LA HISTORIA DEL VAMPIRO ALUCARD!

Desde hace siglos, la organización Hellsing trabaja desde las sombras para proteger a la humanidad de todo tipo de amenazas sobrenaturales, incluidos los ataques de los vampiros. El secreto de su éxito es que cuentan entre sus filas nada más y nada menos que con Alucard, un vampiro aparentemente invulnerable que, aun así, tendrá que luchar con uñas y dientes para salir victorioso ante el ataque de las hordas de muertos vivientes...

TERROR

(1 de 5), cartonné, 14,8 x 21 cm.,

392 págs. B/N

PVP: 16,00 €

978-84-679-3345-1



9 788467 933451





POR EL CHICO QUE VEÍA EN SUEÑOS 1

KEI SANBE

¡SE ALZA EL TELÓN DE UNA HISTORIA DE SUSPENSE A MANOS DEL AUTOR DE *DESAPARECIDO!*

¡DISPONIBLE UNA EDICIÓN LIMITADA CON POSTAL EXCLUSIVA!

Senri Nakajō es un estudiante de bachillerato cuya familia fue masacrada cuando él era pequeño, y ahora la venganza es lo único que lo mueve en la vida. Todo lo que hace en su día a día, lo hace para conseguir el dinero y el poder necesario para llevar a cabo su objetivo: consumir su venganza. ¿Qué le deparará el futuro a alguien como él, que ha dedicado toda su vida a la venganza? ¡Se alza el telón de una historia de suspense humano que busca encontrar al culpable a la vez que persigue el rastro de la familia perdida!

THRILLER

7 volúmenes publicados en Japón, rústica con sobrecubierta, 13 x 18,2 cm., 192 págs. BN PVP: 9,00 €

ISBN

978-84-679-3872-2



9 788467 938722

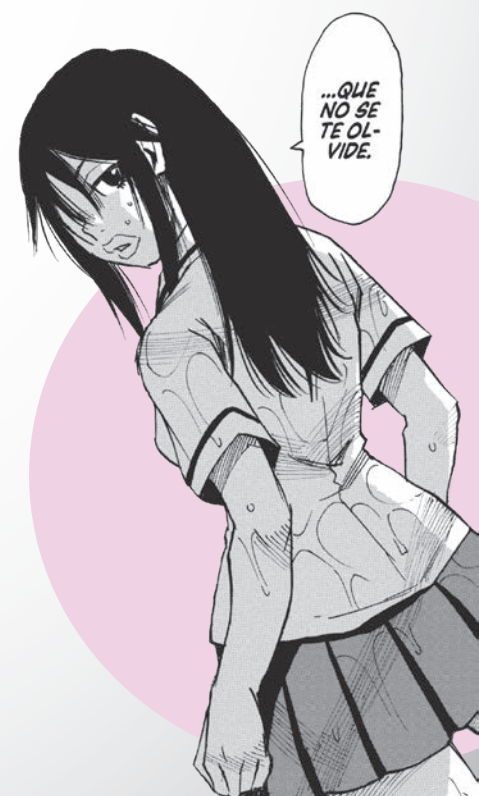
ISBN Ed. especial

978-84-679-4450-1



9 788467 944501

Pedido sin derecho a devolución





PAREDES QUE NOS SEPARAN 7

HARU TSUKISHIMA

¡POR FIN LLEGA EL ÚLTIMO TOMO DE ESTA HISTORIA DE AMOR!

Makoto Sakurai ha empezado a salir con Reita Kikuchi, su amigo de la infancia. Lo que siente por él se vuelve cada vez más fuerte, algo que desconcierta a Makoto. ¡Y entonces Reita le hace una propuesta...!

ROMANCE

(7 de 7), rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 176 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-3905-7



9 788467 939057



SERAPH OF THE END 17

TAKAYA KAGAMI / YAMATO YAMAMOTO / DAISUKE FURUYA

¡YŪICHI RŌ SE ENFRENTA AL SEXTO ÁNGEL DEL APOCALIPSIS!

El caserón de los Ichinose alberga en sus subterráneos al sexto ángel del apocalipsis. A pesar de que la peligrosa criatura se abalanza sobre Yūichirō por su negativa a exterminar a la especie humana, el muchacho le responde liberándolo de las cadenas que lo han mantenido atado durante años. La batalla es demasiado arriesgada para una sola persona. ¿Serán los compañeros de Yū capaces de prestarle la ayuda que necesita?

ACCIÓN / FANTASÍA

22 vols. publicados en Japón, rústica
con sobrecubierta, 11,5 x 17,5 cm.,
176 págs. B/N + desplegable a color

PVP: 9,00 €

978-84-679-3802-9



9 788467 938029



NUESTRAS PRECIOSAS CONVERSACIONES 5

ROBICO

¡LA RELACIÓN ENTRE AIZAWA Y AZUMA EMPIEZA A ESTRECHARSE!

Nozomi Aizawa hace tiempo que siente un amor no correspondido por un chico de su curso, Azuma. Aunque ella tenía sentimientos encontrados porque Azuma se olvidó de que se le había declarado, este empezó a fijarse en Aizawa porque en realidad sí recordaba su confesión de amor. La distancia entre ambos se redujo todavía más mientras quedaban para hablar cada día de las vacaciones de Navidad, tanto es así que, este tercer trimestre, ¡también han empezado a pasar tiempo juntos después de clase...!

SLICE OF LIFE / ROMANCE

(5 de 7), rústica con sobrecubierta,

11,5 x 17,5 cm., 160 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-4428-0



9 788467 944280



KAGENO TAMBIÉN QUIERE DISFRUTAR DE SU JUVENTUD 7

YUKA KITAGAWA

KAGENO PASA LAS NAVIDADES CON MITSUNAGA

Kageno y Mitsunaga se dieron su primer beso en el parque de atracciones. A pesar de meter la pata una y otra vez, Kageno se siente como en una nube... Con tal de pasar unas navidades estupendas con Mitsunaga, Kageno ha buscado un trabajo a tiempo parcial, pero... ¡allí se le declara un chico muy guapo! ¿Cómo serán sus navidades con Mitsunaga?

ROMANCE / HUMOR

(7 de 11), rústica con sobrecubierta,

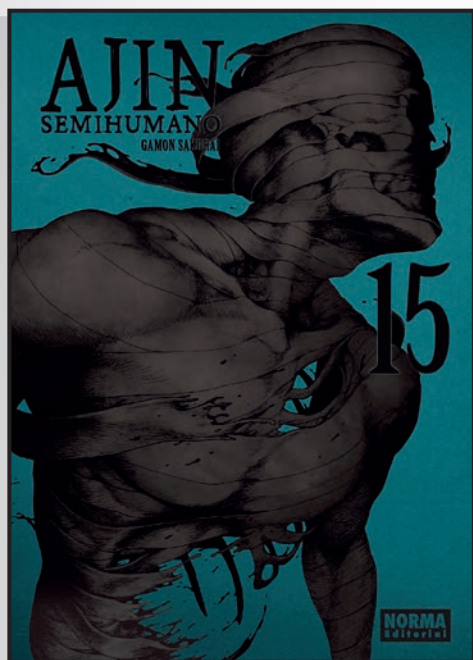
11,5 x 17,5 cm., 168 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-3895-1



9 788467 938951



AJIN 15

GAMON SAKURAI

KEI NAGAI SE ENFRENTA CARA A CARA CONTRA SATÔ

Estando en el mismísimo límite, a Kei Nagai se le ocurre una táctica para detener a Satô de una vez por todas... Sin embargo, no se observa ninguna reacción en la trampa que aguarda a Satô. Cuando todo parece irremediabilmente perdido, Nagai, Satô y otro individuo al que absolutamente nadie tenía en cuenta se apresuran a llegar al centro neurálgico de la acción.

THRILLER / CIENCIA FICCIÓN

16 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N + 2 color
PVP: 9,00 €

978-84-679-4421-1



9 788467 944211



LA SINGULARIDAD DE PTOLOMEO 6

MITSURU OSAKI / GUN SNARK / SATOSHI HASE

¡EMPIEZA LA BATALLA DEFINITIVA CONTRA RIRI, LA SEXTA SABIA!

Todos descubren que Kagemori es el undécimo sabio cuando se dispone a luchar contra los títeres de Riri para que el resto de sus compañeros puedan huir por el túnel subterráneo del centro escolar Aquabridge. Sin embargo, Riri no les pondrá las cosas fáciles y empezará una batalla decisiva...

CIENCIA FICCIÓN

(6 de 8), rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-3699-5



9 788467 936995



DEAD DEAD DEMONS DEEDEDDE DESTRUCTION 8

INIO ASANO

¡UN VIAJE POR LOS RECUERDOS DE OURAN!

Ooba le cuenta a Makoto una inquietante verdad: ¡Ouran es un viajero del tiempo que viene de un mundo paralelo! Gracias a un dispositivo de Ooba, emprenden un viaje a los recuerdos de Ouran. Ocho años antes, Kadode y Ouran están en cuarto año de primaria, muy distintas a como las conocemos, y en una excursión durante la escuela de verano se encuentran por casualidad con un "invasor"...

SLICE OF LIFE / CIENCIA FICCIÓN

10 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
12,7 x 18 cm., 160 págs. B/N + 4 color
PVP: 9,00 €

978-84-679-4424-2



9 788467 944242



BUNGOU STRAY DOGS 14

KAFKA ASAGIRI / SANGO HARUKAWA

¡UN PELIGRO INMINENTE ACECHA A LA AGENCIA DE DETECTIVES!

Mushitarô Oguri es un hombre sospechoso tanto del caso por el cual Kunikida está encarcelado como del asesinato de un escritor de novelas de misterio que ha causado un gran revuelo por todo el mundo. La habilidad de Mushitarô se llama «Crimen perfecto», y es capaz de borrar cualquier evidencia de la escena de un crimen... ¡¿Estaremos ante el mayor reto al que Ranpo se haya enfrentado jamás?!

ACCIÓN / SOBRENATURAL

20 volúmenes publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 176 págs. B/N + 4 color
PVP: 9,00 €

978-84-679-3659-9



9 788467 936599



THE SNACK WORLD 2

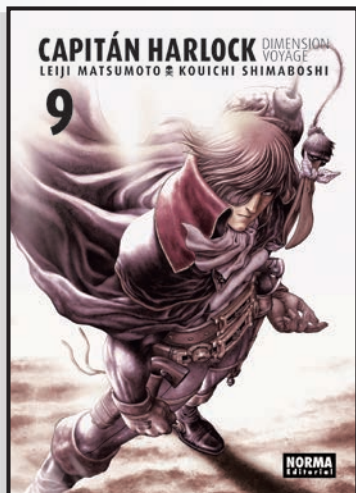
FUJIMINOSUKE YOROZUYA / LEVEL-5

¡SIGUE A KECHU Y COMPAÑÍA EN ESTA SEGUNDA ENTREGA DE THE SNACK WORLD!

Sigue a Kechu, Mayona, Osobuco y Trolson en esta descacharrante aventura por el mundo de Snack World. No te pierdas las aventuras de estos protagonistas: cuidar de la mascota del rey Papaya, conocer al *snacktuber* más famoso de internet, ir en busca de jaras misteriosas... ¡y muchas sorpresas más!

AVENTURAS / FANTASÍA
(2 de 3), rústica con solapas,
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4232-3



CAPITÁN HARLOCK DIMENSION VOYAGE 9

LEIJI MATSUMOTO / KOUICHI SHIMABOSHI

¡DAIBA Y LOS DEMÁS SE VEN ENVUELTOS EN UNA GUERRA CIVIL!

Harlock decide abordar de frente la batalla espacial contra Jogibel. Tras un formidable intercambio de cañonazos entre ambas naves, Jogibel ve que algo se acerca a su pecho y... Por su lado, Daiba y el resto, empeñados en descubrir el secreto de las mazon en la Tierra, terminan involucrados en una guerra civil. ¿Qué es lo que presencian Daiba cuando acude al rescate de la capturada Mayu?!

SPACE OPERA
(9 de 10), rústica con
sobrecubierta, 13 x 18,2 cm.,
176 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4423-5



> PACKS DE INICIACIÓN

PACK DE INICIACIÓN POKÉMON 3

HIDENORI KUSAKA / SATOSHI YAMAMOTO

¡¡SERIE COMPLETA DE ORO, PLATA Y CRISTAL!!

Oro, un Entrenador Pokémon de Pueblo Primavera, decide emprender un viaje para atrapar a un ladrón de Pokémon al que sorprendió con las manos en la masa pero no pudo detener. Pero no es el único que recorre la región de Johto, porque muy pronto conocerá a Plata...



Incluye **POKÉMON 5, POKÉMON 6, POKÉMON 7**
y **POKÉMON 8**
PVP: 45,00 €

Pedido sin derecho a devolución

978-84-679-2633-0

