

# HARRY POTTER: LA GUÍA POP-UP DEL CALLEJÓN DIAGON Y ALREDEDORES

**MATTHEW REINHART Y KEVIN M. WILSON**

## LA SECUELA DEL POP-UP SUPERVENTAS: LA GUÍA POP-UP DE HOGWARTS

Los espectaculares desplegables pop-up llenos de detalles recrean establecimientos como Ollivanders, Sortilegios Weasley y El Caldero Chorreante, pero también otros lugares como el Ministerio de Magia o el Andén Nueve y Tres Cuartos.

¡Pop-ups ocultos saltan a la acción con solo tirar de una pestaña! ¡Ayuda a Harry a salir del callejón Knockturn, explora las cámaras acorazadas de Gringotts, rescata un dragón Ironbelly Ucraniano y más!

Disfruta del libro página a página o desplégalo totalmente convirtiéndolo en una increíble recreación tridimensional del callejón Diagon y alrededores de más de un metro de largo. ¡Es el primer pop-up jamás creado con esta forma de desplegarse!

También incluye más de una docena de personajes de papel para colocar en los escenarios. Repleto de momentos alucinantes y sorpresas escondidas, este nuevo hito de los libros pop-up es perfecto para la colección de cualquier fan de Harry Potter.

**CINE, POP-UP**

Volumen único, cartóné,  
23,5 x 28 cm., 5 desplegables. col.  
PVP: 75,00 €

978-84-679-4220-0



**¡SE DESPLIEGA FORMANDO UN DIORAMA 3D DEL CALLEJÓN DIAGON Y ALREDEDORES DE MÁS DE 1 METRO DE LARGO!**

**MATTHEW REINHART**  
presenta su nueva  
maravilla en este video:





# EL ARTE DE CUPHEAD

ELI CYMET Y TYLER MOLDENHAUER

## DESCUBRE TODOS LOS SECRETOS DE LA CREACIÓN DE ESTE GRAN VIDEOJUEGO

¡Vuelve a la época dorada de la animación de la década de 1930 con un libro de ilustraciones que homenajea *Cuphead*, el aclamado juego de plataformas corre y dispara!

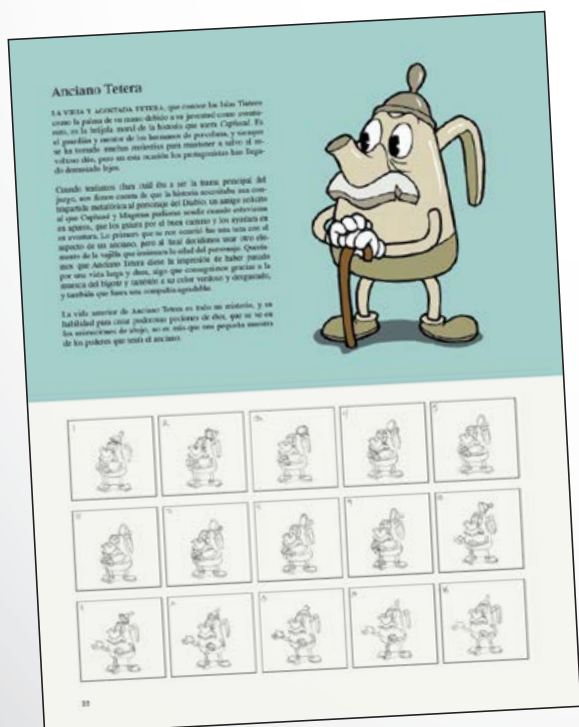
¡Un montón de arte original para los fans de *Cuphead* y de la animación clásica! Incluye ilustraciones detalladas y un vistazo entre bambalinas al desarrollo y al proceso de animación de *Cuphead*. ¡Cientos de ilustraciones exclusivas!



**VIDEOJUEGOS**

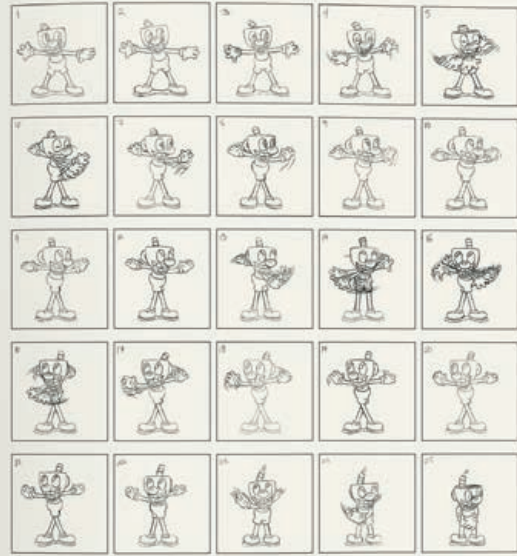
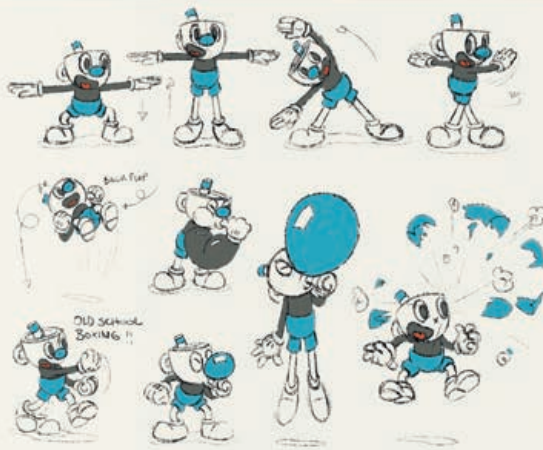
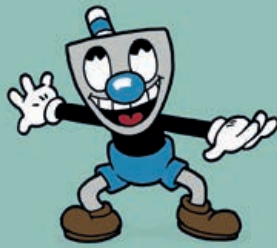
Volumen único, cartóné,  
21,6 x 28 cm., 264 págs. col.  
PVP: 39,95 €

978-84-679-4320-7



**Mugman**

MÁS GAITO Y UN POCO AGOMÁN. Mugman es el hermano menor bobalico y lúdico de Cuphead, y también un personaje más cauteloso y aprensivo. Aunque en realidad le encantan las aventuras a las que lo arrastra su hermano, suele ponerse muy nervioso con los datos estadísticos que pueden llegar a causar. Sabemos desde el principio que uno de los objetivos de Cuphead era convertirse en una experiencia para dos jugadores, pero el diseño de Mugman no empezó a tomar forma hasta bien avanzado el desarrollo, después de que ya se hubieran diseñado jefes como Capitán Barbaolada y Flor Yponido. Empezamos a analizar los primeros dibujos animados en los que aparece Bimbo y nos dimos cuenta de que algunos artistas habían decidido dibujarlo de manera diferente, como con una sonrisa exagerada. Con eso en mente, y teniendo en cuenta que se dicho tenía que ser similar al de Cuphead, el personaje empezó a cobrar vida. El característico color azul de Mugman no solo contrasta con el rojo de su hermano (ambos son colores primarios), sino que también casa muy bien con los colores que se suelen asignar al primer y al segundo jugador en una de nuestras sagas de videojuegos favoritas de la infancia: Contra.

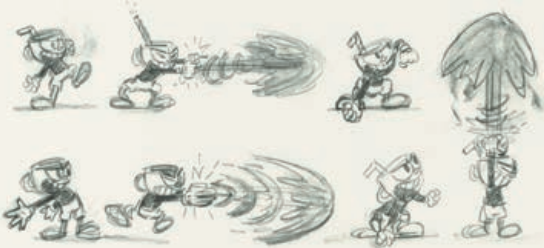


Antes tenemos a Mugman haciendo una serie de ejercicios en quince fotografías realizadas por el animador Joseph Coleman. Se trata de una de las introducciones que creamos para los comienzos de los combates contra los jefes, momentos que resultan clave a la hora de mostrar las personalidades de Cuphead y Mugman y las diferencias que hay entre ellos. Como los videojuegos son experiencias basadas en su mayor parte en el control de los jugadores, necesitábamos aprovechar al máximo todas las animaciones de Cuphead y Mugman y, al mismo tiempo, mantener la fluidez y el consenso general de ambos personajes por cuestiones de diseño.

Usamos estas fotos, en las que Mugman se entera con ademanes animados y empuja su única línea de dientes, para intentar expresar el carácter bobalico del personaje y recalcar que es alguien que prefiere prepararse bien antes de una batalla en lugar de lanzarse a ella sin pensar. Mugman es el personaje que controla el segundo jugador y también el hermano pequeño del protagonista, algo que también rinde homenaje a nuestra pasada como jugadores. En nuestro caso, el hermano mayor siempre tenía preferencia para ser el primer jugador y el menor tenía que aguantarse. ¡Menos mal que era un cachito de pan!

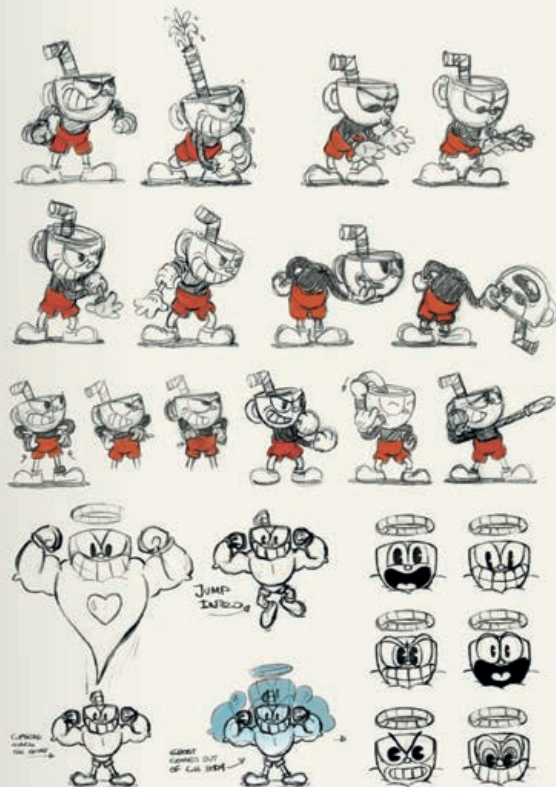
**Cuphead**

SABÍAMOS QUE QUERÍAMOS MANTENER los «guantes y botas» clásicos de los personajes que inspiran a Cuphead, pero su personalidad única no surgió en un momento, que hicimos bocetos y refinamos las ideas que venían sobre él. Cuphead es un optimista inflexible cuya confianza y deseos de aventura pueden llegar a hacer que dé la impresión de ser un granuja o de que no deja de meterse en problemas, pero en el fondo siempre los vive como un personaje amable que quiere hacer el bien. Aunque es uno de los que actúan antes de pensar. También queremos que el amplio reparto de personajes pareciera actuar en un escenario (algo que siempre ha defendido Shigeru Miyamoto, el creador de Mario) y ya que Cuphead iba a ser el protagonista, sentimos que necesitaba la bravuconería, y a veces fastidiosidad, propias de una estrella. Nos gustaba la idea de que su personalidad fuese igual de flexible que sus expresiones, que fuese alguien «sereno» y «confiado» que gustase a los jugadores y con quien pudieran identificarse. Es curioso que nunca nos planteáramos ponerle otro nombre en a. d. ni a Mugman. Nos centramos en la idea que ambos los dibujos animados clásicos: la de usar nombres simples y fáciles de recordar que tuvieran solo dos sílabas.



Otra de las principales razones por la que nos gustaba la idea de tener a un protagonista con una tara por cabeza fue la extraña apariencia física de los personajes de los dibujos animados de la década de 1930. Tal y como se había visto antes con Félix el Gato, no tardamos en empezar a dibujar a Cuphead en diferentes poses sin cabeza y con quien pudieran saludar o haciendo malabarterías con ella para entretenerse. Poco a poco, fuimos haciendo que intentara a otros personajes de la época, que sus miembros se convirtieran en una maraña de equiparar enredados en un único fotograma y en

el siguiente volvían a estar como si nada y con un aspecto impecable. Llevamos eso mismo a las mecánicas del juego, ya que no queremos que el realismo se interpusiera en el diseño que tenemos en mente. Cuphead hace de todo con sus dedos, hasta disparar su distintiva gaviotina, que creíamos que era una forma muy divertida de añadir algo original a las mecánicas de un juego de disparos. Ampliamos la idea a los poderosos ataques «IX», que aparecen en los bosses creados por el animador Hanna Ah-Hanna encima del texto (¡fueron los primeros bocetos que hizo del personaje!).





# EL ARTE DE SUPER MARIO ODYSSEY

NINTENDO

## ¡LLEGA MARIO CON EL NUEVO ARTBOOK SOBRE EL ACLAMADO JUEGO DE NINTENDO!

Mario aterriza con este libro de arte repleto de ilustraciones y bocetos del videojuego *Super Mario Odyssey*, en el que el director de desarrollo nos explica paso a paso cómo se crearon los escenarios, curiosidades, *easter eggs* y datos sobre todos los mundos del juego. También incluye el diseño de todos los personajes, tanto de los principales como secundarios, y hasta diseños y conceptos que no llegaron a pasar el corte y no salieron en el juego. Y como colofón, un diagrama recopilando toda la historia de los videojuegos de Mario, mostrándonos cómo ha evolucionado desde el primer juego en 1985 hasta el *Super Mario Odyssey*. ¡No dejes pasar esta oportunidad de conocer todos los detalles de este famoso videojuego y hazte con este completo libro de arte!

**LIBRO DE ARTE**

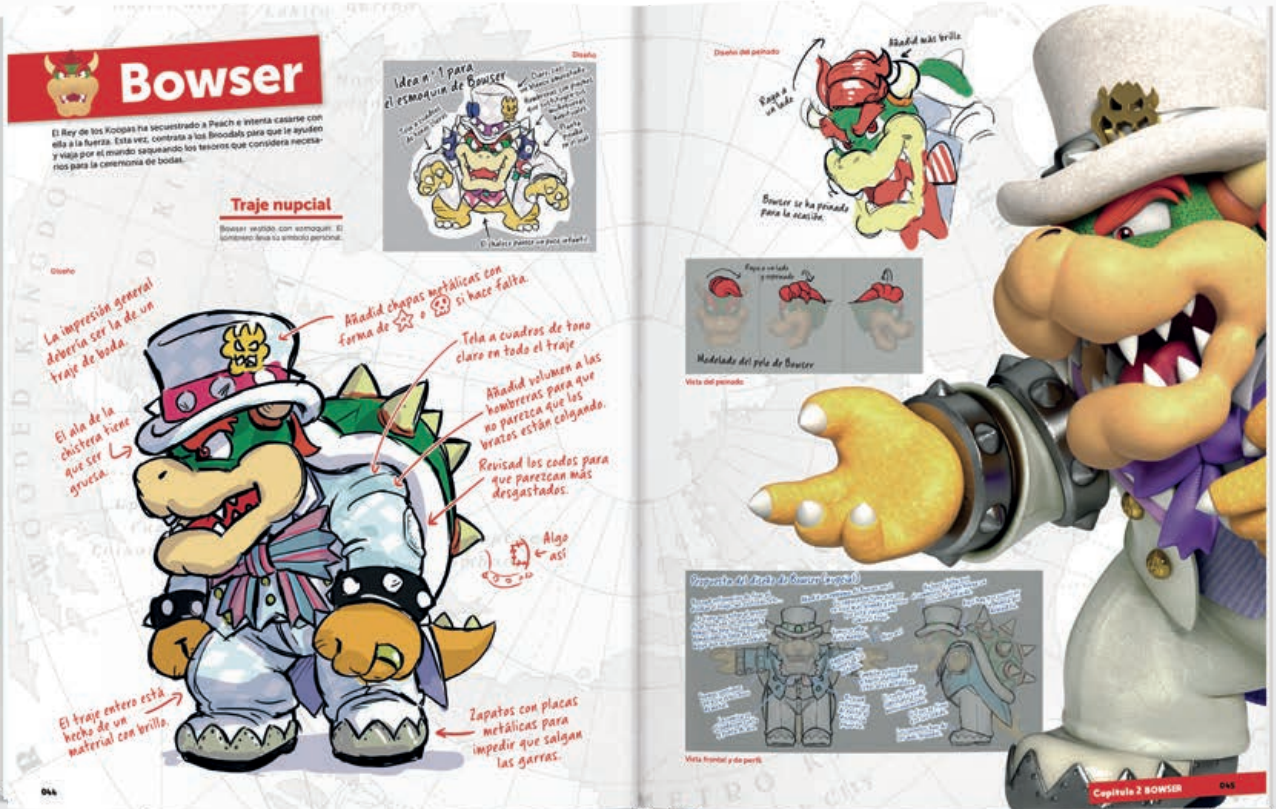
Volumen único, Cartoné con funda plástica, 24,6 x 30,4 cm., 368 págs. col. PVP: 34,95 €

978-84-679-4276-7



9 788467 942767







# YO, MENTIROSO

ANTONIO ALTARRIBA / KEKO

**UN VERTIGINOSO THRILLER AMBIENTADO EN LAS CLOACAS DE LA POLÍTICA ESPAÑOLA.**

Las cabezas de tres dirigentes políticos aparecen encapsuladas en sendos orbes de vidrio. Todo apunta a una venganza política, ya que los cadáveres pertenecen a miembros prominentes del partido, encausados en un juicio masivo por corrupción, y cuyas declaraciones podrían precipitar la caída del gobierno actual. Desde el momento en que aparecen los cadáveres, la vida íntima de Adrián, asesor en ciernes del gabinete de comunicación del partido gubernamental, colapsa, golpeada por su propio ascenso profesional, por las maquinaciones que sacuden el seno de su partido y por los movimientos de una élite en la sombra que va definiendo la trayectoria de un país donde solo rigen tres leyes: la ley de la selva, la del más fuerte y la ley del embudo.

Antonio Altarriba (*El arte de volar*, *El ala rota*) y el dibujante Keko (*El perdón y la furia*) ponen un sangriento punto final a su trilogía del Yo inaugurada con *Yo, asesino* y continuada con *Yo, loco*.

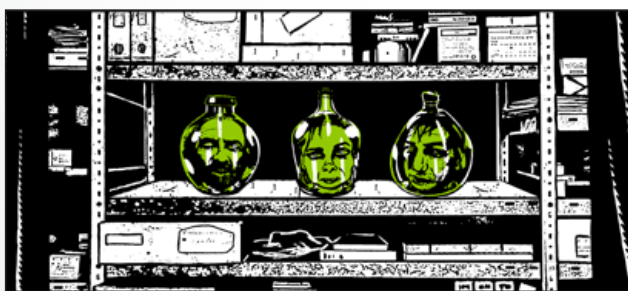
NOVELA GRÁFICA

Volumen único, cartóné,  
19 x 26 cm, 164 págs. bitono  
PVP: 19,90 €

978-84-679-4386-3



**ESPECTACULAR COLOFÓN  
A LA TRILOGÍA DEL YO,  
LA ÚLTIMA OBRA DE ANTONIO  
ALTARRIBA Y KEKO**



> DE LOS MISMOS AUTORES:



YO, ASESINO

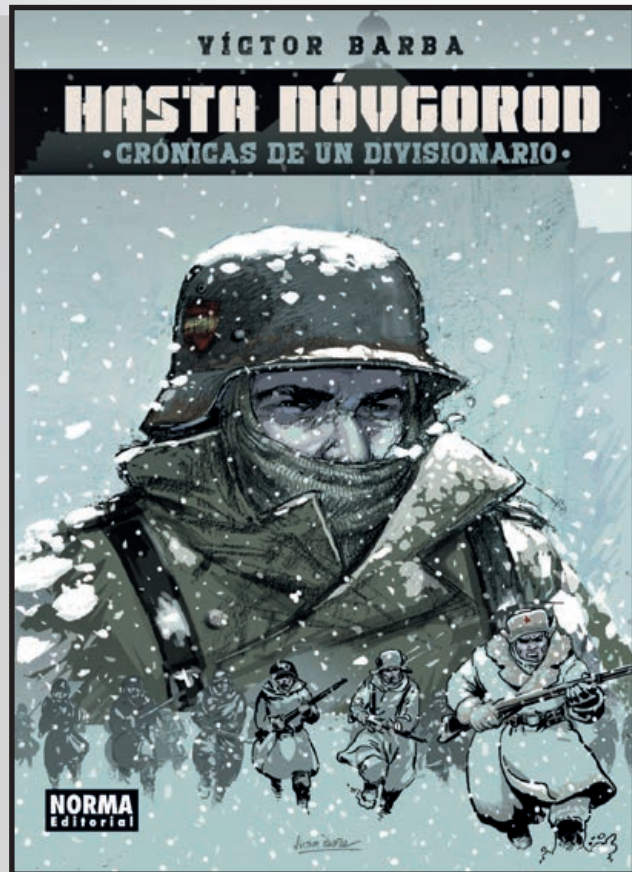


YO, LOCO



EL ARTE DE VOLAR





# HASTA NÓVGOROD

VÍCTOR BARBA

**UNA AMBICIOSA NOVELA GRÁFICA QUE ABORDA UNO DE LOS EPISODIOS MÁS CONTROVERTIDOS DEL FRANQUISMO: LA CREACIÓN DE LA DIVISIÓN AZUL.**

Mediante un mecanismo retroactivo de recuerdos, Víctor Barba va hilando la biografía de **Teodoro Recuero**, un campesino extremeño que se alista en Falange para salvar la vida y, más adelante, se alista en la **División Azul** para vencer al hambre. Su relato reivindica el papel de una generación maltratada, abocada por el huracán de la Historia (y por la ambición de una élite sin escrúpulos) a elegir entre convertirse en parias, exilados o carne de cañón.

**Victor Barba** (1956) es un auténtico veterano de la historieta española actual, con una trayectoria impresionante que se remonta a mediados de los 70 y que llega hasta nuestros días. Ha trabajado para los mercados español, italiano y mexicano. Ha colaborado en revistas históricas de los 80 y 90 como Rambla, La Luna de Madrid o nuestra Cimoc. Ha ejercido la ilustración, el interiorismo, la pintura. Ahora vuelve a la historieta con **Hasta Nóvgorod**, una ambiciosa novela gráfica que aborda uno de los episodios más controvertidos del franquismo: la creación de la División Azul, un cuerpo de voluntarios que combatió junto al ejército alemán en el frente soviético durante la II Guerra Mundial.

NOVELA GRÁFICA / BÉLICO

Volumen único, cartonné,  
19 x 26 cm, 184 págs. color  
PVP: 23,90 €

978-84-679-4404-4



## > TÍTULOS SIMILARES:



EL ARTE DE VOLAR



EL ALA ROTA



EL EJÉRCITO DE LA SOMBRA







# MYRDDIN

JORGE GARCÍA / GUSTAVO RICO

## UNA ESPECTACULAR REVISIÓN DE LOS MITOS ARTÚRICOS

Myrddin es una versión del ciclo artúrico como nunca antes se había visto. Además, es una novela gráfica bellamente dibujada dirigida a amantes de la literatura fantástica, los mitos y la ciencia ficción. Combina historia, leyenda, tecnología y viajes en el tiempo para interrogarse por la esencia del ser humano sobre un fondo crepuscular y fantástico.

La historia del auge y caída de Camelot ha sido contada y recon-tada en multitud de ocasiones por literatos, cineastas, drama-turgos e incluso coreógrafos. Y es que el rey Arturo y los caba-lleros de la Tabla Redonda llevan más de nueve siglos fatigando los campos de batalla de la imaginación humana desde que, en el siglo XII, el clérigo Geoffrey de Monmouth extrajo una brumosa figura del folklore galés y la convirtió en un héroe legendario. El mago Merlín jugó un papel fundamental en la creación de ese mito. Es el hechicero de occidente por excelencia y su fama su-pera la del mismísimo Harry Potter. Ahora, el dúo formado por el guionista Jorge García y el dibujante Gustavo Rico –respon-sables de **Los dientes de la eternidad**– se asoma a su leyenda desde una perspectiva inédita, valiéndose de los recursos de la fantasía, la psicodelia y la ciencia ficción para galvanizar su figura y hacerla revivir en las páginas de **Myrddin**.

«García es uno de los mejores guionistas del cómic español, que sabe cómo aprovechar las ficciones para llevar a su terreno la reflexión posterior».

—Álvaro Pons (El País)

### NOVELA GRÁFICA

Volumen único, cartóné,  
19 x 26 cm., 180 págs. col.  
PVP: 25,00 €

978-84-679-4139-5



«Una epopeya al estilo de '2001, Odisea en el espacio'. Una reescritura psicodélica de la leyenda del Rey Arturo. Un cómic tan lleno de significados que desearás leer una y otra vez.»

—Jose Valenzuela (Jot Down Magazine)

### > DE LOS MISMOS AUTORES:



LOS DIENTES DE LA ETERNIDAD





# CONVIENDO 19 DÍAS

DAVID RAMÍREZ

## UNA HISTORIA DE AMOR Y HUMOR EN TIEMPOS DE PANDEMIA

David Ramírez nos abre una ventana a su vida para narrarnos cómo esta da un vuelco cuando su marido contrae el covid-19. La enfermedad abre para la pareja un paréntesis de incertidumbre y temor, sentimientos que David logra espantar a base de humor y ternura. Estas páginas nos llevan de la mano desde los primeros síntomas de la enfermedad, que coinciden con la llegada del estado de alarma, hasta el esperado momento en el que la pareja puede recuperar el contacto.

Un cómic repleto de amor, risas y sentimientos a flor de piel que el autor publicó parcialmente en redes sociales y que se lee con el corazón encogido entre la risa y la lágrima.

**«La convivencia con su pareja, infectado de covid-19, es el reflejo de la experiencia de miles de personas, que el humor de Ramírez clava desnudando sus miedos y realidades. Divertido, entrañable... ¡Imposible no enamorarse de esta pareja!».**

—Álvaro Pons (El País)

SLICE OF LIFE / HUMOR  
Volumen único, cartoné,  
17 x 24 cm., 184 págs. col.  
PVP: 22,00 €

978-84-679-4393-1



9 788467 943931



Una parte de los beneficios de este libro se destinarán a la investigación contra la COVID-19

### > DEL MISMO AUTOR:



TAL CUAL





# NESTOR BURMA

LÉO MALET / JACQUES TARDI

## LA ESPERADA EDICIÓN INTEGRAL DE LAS AVENTURAS DEL MÍTICO DETECTIVE DE TARDI

El cínico detective privado **Nestor Burma** recorre las calles de un París marcado por las cicatrices de la Segunda Guerra mundial resolviendo insólitos crímenes. Este antihéroe, creado por el novelista **Léo Malet** en 1942, se encuentra entre los personajes más icónicos del cómic mundial gracias a las adaptaciones de sus aventuras realizadas por el maestro **Jacques Tardi**. Cuatro álbumes creados a lo largo de veinte años por el autor de **Adèle Blanc-Sec** y **¡Put a guerra!** y reunidos ahora por primera vez en una lujosa edición integral.

Unas historias convertidas por el tiempo, la crítica y el público en un monumento a lo mejor del *polar* francés y de la serie negra de todos los tiempos.



### GÉNERO NEGRO

Volumen integral,  
cartoné con sobrecubierta,  
18,5 x 26 cm., 416 págs. B/N  
PVP: 35,00 €

978-84-679-4392-4



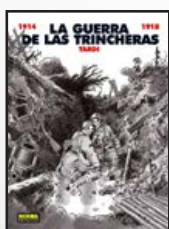
9 788467 943924



### > DEL MISMO AUTOR:



YO, RENÉ TARDI 1



LA GUERRA DE LAS TRINCHERAS



¡PUTA GUERRA!



# EL ÁNGELUS.

## NUEVA EDICIÓN AMPLIADA

GIROUD / HOMS

### UN CÓMIC APASIONANTE EN EL QUE VIDA Y ARTE VAN DE LA MANO

En ocasiones, recuerdos y emociones largo tiempo reprimidos pueden despertar ante el estímulo adecuado. Es lo que le ocurre a Clovis Chaumel, un anodino comercial farmacéutico, al contemplar en un museo *El Ángelus*, del pintor francés Millet. Profundamente turbado ante la visión de esta pintura, decide indagar en la historia del cuadro y en la obsesión que el genial **Salvador Dalí** sentía por él. Una búsqueda que transformará su forma de ver el mundo y le revelará un secreto sobre su propio pasado que cambiará su vida para siempre.

Nueva edición ampliada de esta obra maestra de **Giroud** y **Homs**, un cómic intenso y conmovedor que sacude al lector y nos invita a reflexionar sobre nuestras decisiones vitales.

**¡INCLUYE LÁMINA DE REGALO CON LA PRIMERA EDICIÓN!**

**SLICE OF LIFE**

Volumen único, cartóné,  
23 x 30 cm, 144 págs. col.  
PVP: 25,00 €

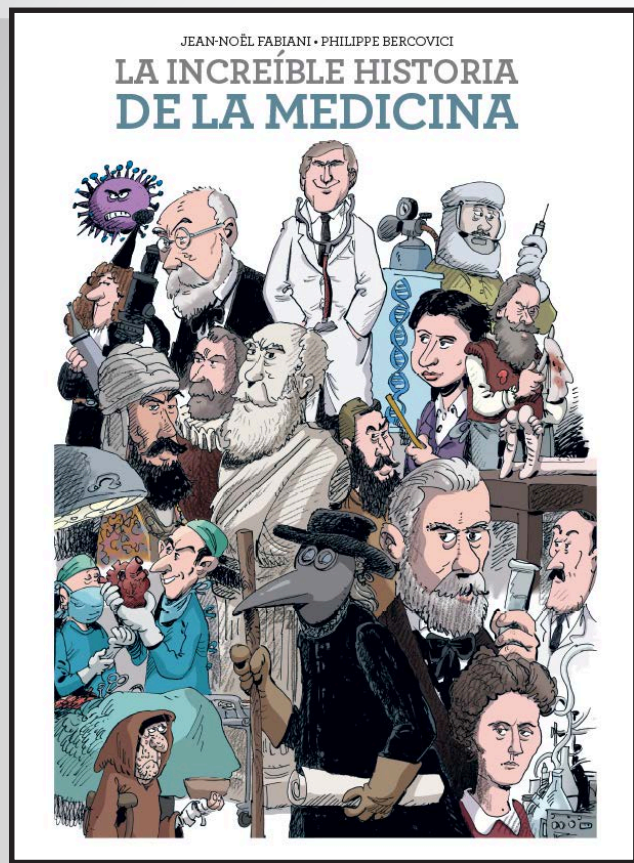
978-84-679-4394-8



### > DEL MISMO AUTOR:



SHI (Serie abierta)



# LA INCREÍBLE HISTORIA DE LA MEDICINA

JEAN-NOËL FABIANI / PHILIPPE BERCOVICI

**UN DIVERTIDÍSIMO LIBRO CON EL QUE ENTENDER LA EVOLUCIÓN DE LA CIENCIA QUE DEFINE NUESTRAS VIDAS**

¿A que no te imaginabas que la anestesia nació en una feria? ¿Por qué los barberos ejercían también de cirujanos? ¿Sabías que Pasteur descubrió la vacunación porque su ayudante se fue de vacaciones? Desde los pintorescos remedios de la prehistoria hasta los complejos trasplantes de órganos actuales, la historia de la medicina es una gran novela llena de giros en la que el amor, el poder, la creatividad y el azar se mezclan con la ciencia.

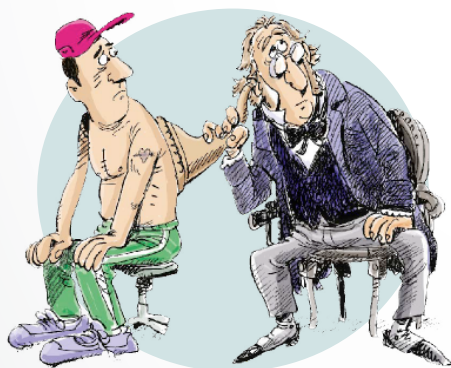
El profesor Jean-Noël Fabiani y el ilustrador Philippe Bercovici viajan con nosotros a través de los siglos y los continentes en este cómic apasionante que aúna humor y rigor científico. Un libro que nos acerca a médicos legendarios, tenaces, pioneros pero también a iluminados, charlatanes y farsantes.

Porque la historia de la medicina es en realidad la historia de nuestra civilización.

**DIVULGACIÓN**

Volumen único, cartonné,  
19 x 26 cm, 288 págs. col.  
PVP: 32,00 €

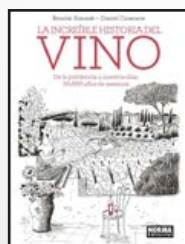
978-84-679-4396-2



**> TÍTULOS SIMILARES:**



SEX STORY



LA INCREÍBLE HISTORIA DEL VINO



EL MISTERIO DEL MUNDO CUÁNTICO





# LA EDAD DE ORO 2

ROXANNE MOREIL / CYRIL PEDROSA

## LA ESPERADA CONCLUSIÓN DE LA FÁBULA MEDIEVAL IMAGINADA POR PEDROSA Y MOREIL

Con el invierno comienza la guerra. Mientras los insurrectos reúnen a sus tropas y llegan desde la Península, la princesa Tilda asedia el castillo de su hermano para reconquistar el trono. Pero en este camino hacia el poder plagado de traiciones y violencia, el destino de la joven se verá forjado por un libro perdido con un poder inmenso capaz de cambiar el mundo y a aquellos que lo habitan: **La edad de oro**.

Este segundo volumen concluye la brillante epopeya de tintes políticos imaginada por **Roxanne Moreil** y **Cyril Pedrosa**. Cuando la gesta del héroe tradicional deja paso a la de una heroína apasionada, el cuento medieval se convierte en fábula social.

**«Visualmente, La edad de oro es el triunfo de la imaginación. Pero Cyril Pedrosa usa su arte para narrar la lucha de una irreductible princesa contra una sociedad tan atrasada como actual. Un deslumbrante, feminista y necesario cuento de hadas para el siglo XXI.»**

—Jesús Jiménez, Viñetas Y Bocadillos – RTVE

**MEDIEVAL / AVENTURAS**

Segundo volumen de dos, cartóné,  
23,7 x 31 cm, 192 págs. col.

PVP: 32,00 €

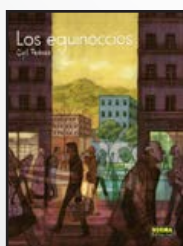
978-84-679-4356-6



### > TÍTULOS SIMILARES:



PORTUGAL



LOS EQUINOCCIOS



SUERO





# THE REGIMENT

LEGRAIN / BRUGEAS

## UN IMPACTANTE CÓMIC BÉLICO SOBRE LAS MÍTICAS FUERZAS ESPECIALES INGLESAS

1941. El Sáhara está bajo el dominio del **Afrika Korps** de Rommel. Para darle la vuelta a la contienda, el capitán británico David Stirling decide cambiar las reglas del juego y funda el **SAS –Servicio Aéreo Especial–**, una pequeña unidad de élite dedicada a la guerra de guerrillas tras las líneas enemigas. Para enfrentarse a un zorro, se necesitan lobos.

Vincent Brugeas y Thomas Legrain nos narran en este espectacular cómic bélico el nacimiento de una de las fuerzas especiales más respetadas del mundo. Una obra que apasionará a los amantes del género y que viene acompañada de un exhaustivo dossier histórico.

### BÉLICO

Volumen integral, cartonné,  
23,5 x 31 cm, 196 págs. col.  
PVP: 32,00 €

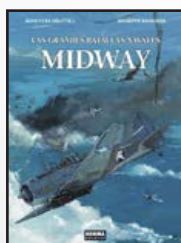
978-84-679-4395-5



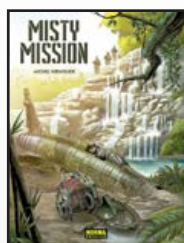
### > TÍTULOS SIMILARES:



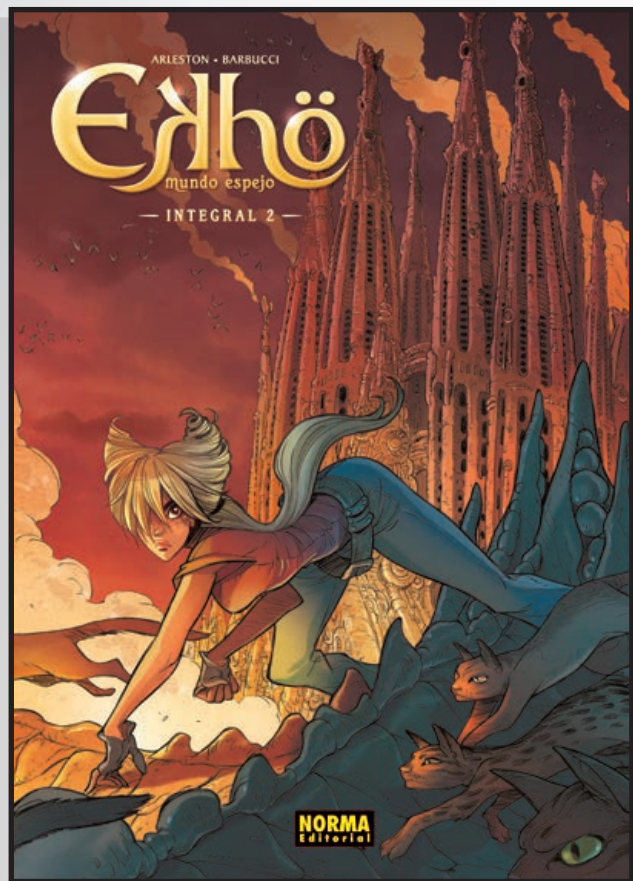
EL EJÉRCITO DE LA SOMBRA



LAS GRANDES BATALLAS NAVALES. MIDWAY



MISTY MISSION



# EKHÖ. INTEGRAL 2

ARLESTON / BARBUCCI

## SEGUNDO VOLUMEN DE ESTA COLECCIÓN DE INTEGRALES CARGADA DE EXTRAS

Cuando Fourmille toma su avión a Nueva York, está lejos de saber que su viaje va a dar un giro inesperado. En mitad del vuelo se le acercará una extraña criatura que le ofrecerá la herencia de una tía desaparecida hace 20 años.

Y además su avión se transformará en dragón tras ser alcanzado por un rayo... Así empezarán sus aventuras en un universo completamente loco, en el que todo se parece a la Tierra y es a la vez completamente diferente. Un mundo sin electricidad dominado por unas extrañas y entrañables criaturas: los Preshauns.

¡Bienvenidos al mundo de Ekhö!

En este segundo volumen Fourmille y compañía recorrerán Roma, Barcelona, Nueva York y el sur de los Estados Unidos mientras continúan con sus alocadas aventuras.

**INCLUYE LOS  
ÁLBUMES CUATRO A  
SEIS DE LA SERIE**

**AVENTURAS / ACCIÓN**

Serie abierta, cartonné,  
22,5 x 31,5 cm., 160 págs. col.  
**PVP: 32,00 €**

978-84-679-4377-1



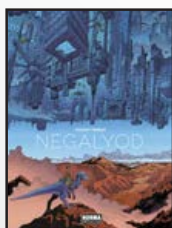
9 788467 943771



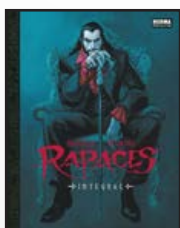
### > DEL MISMO AUTOR:



SKY DOLL



NEGALYOD



RAPACES.  
ED. INTEGRAL







# COBRA KAI: LA SAGA DE KARATE KID CONTINÚA. LA HISTORIA DE JOHNNY

DENTON J. TIPTON / KAGAN MCLEOD / LUIS ANTONIO DELGADO

## REVIVE LA HISTORIA DE KARATE KID DESDE EL PUNTO DE VISTA DE JOHNNY LAWRENCE

¿De verdad Johnny es un buen tipo? En este cómic, podrás ver *Karate Kid* desde una nueva perspectiva, a través de los ojos de Johnny Lawrence, el bicampeón del campeonato de All Valley.

Estamos en el verano de 1984. El último año de instituto está a punto de empezar y Johnny y el resto de los Cobra Kai son los amos del instituto. Pero cuando un alumno nuevo intenta ligar con la chica que le ha partido el corazón, Johnny jura que se vengará y recuperará a su chica. O eso es lo que cuenta el sensei Lawrence a sus estudiantes casi 35 años después.

**BASADO EN LA EXITOSA SERIE DE  
NETFLIX**

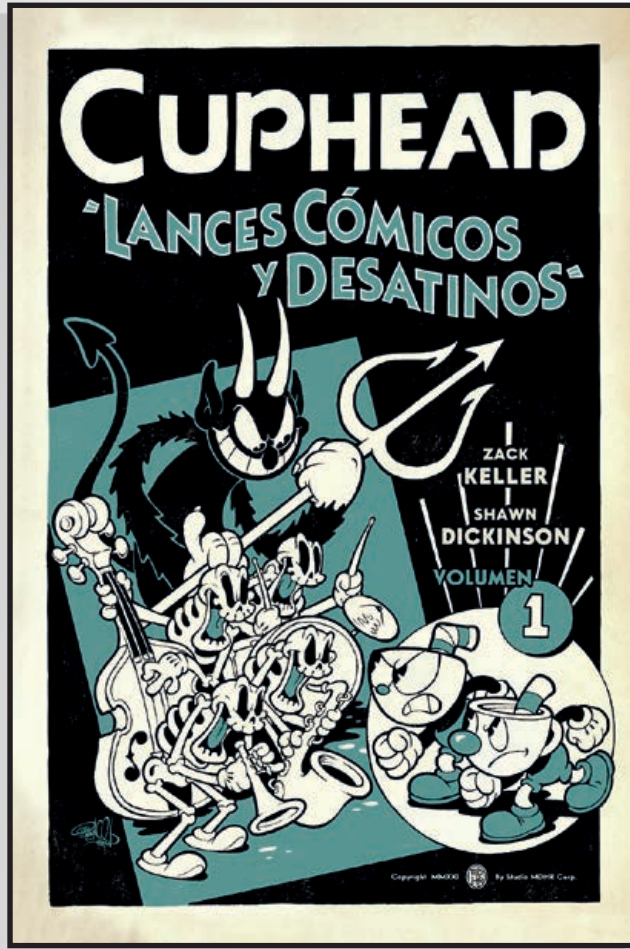
**HUMOR / SLICE OF LIFE**  
Volumen único, cartóné,  
17 x 26 cm., 96 págs. col.  
PVP: 17,50 €

978-84-679-4384-9



9 788467 943849





# CUPHEAD 1. LANCES CÓMICOS Y DESATINOS

ZACK KELLER / SHAWN DICKINSON

**¡REENCUÉNTRATE CON CUPHEAD, MUGMAN Y LOS COLORIDOS PERSONAJES DE LAS ISLAS TINTERO EN ESTE VOLUMEN DE NUEVAS HISTORIAS!**

Las tazas protagonistas, propensas a toparse con apuros inesperados y a vivir aventuras emocionantes, son los héroes indiscutibles de una serie de historias secundarias cortas pero maravillosas que reimaginan el mágico mundo de dibujos animados del videojuego. ¡Este tebeo original incluye historias exclusivas dibujadas con el estilo de animación glorioso, premiado y de época de Cuphead!

¡No te pierdas el debut de Cuphead y Mugman en tebeo, escrito por Zack Keller e ilustrado a la perfección con el estilo de la década de 1930 por Shawn Dickinson!

**PRÓXIMAMENTE  
UNA SERIE DE ANIMACIÓN  
ORIGINAL DE  
NETFLIX**

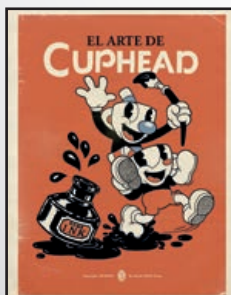
**HUMOR / VIDEOJUEGOS**

2 volúmenes publicados en EE. UU.,  
rústica, 15,2 x 22,9 cm, 72 págs. col.  
PVP: 9,95 €

978-84-679-4381-8



**> OTROS TÍTULOS:**



EL ARTE DE CUPHEAD





# SUKEBAN TURBO

SYLVAIN RUNBERG / VICTOR SANTOS

## UNA MEZCLA ENTRE AKIRA Y LA SERIE DE TV GIRLS

Shelby Buckman es una estudiante de instituto de 17 años con una vida problemática como líder de una banda llamada las Sukeban Tribe, en homenaje a un movimiento femenino radical japonés de los años 70. Shelby vende cocaína, MDMA y anfetaminas a los hipsters de Brooklyn para Jared, un traficante de 25 años. El estilo moderno y la juventud de Shelby y sus amigas les abren las puertas a todas las fiestas de la ciudad que nunca duerme y no les falta clientela. Shelby nunca ha tenido estabilidad, así que no concibe otra forma de vivir, pero su vida pronto cambiará de rumbo... ¿Tomará el camino hacia su redención?

Sylvain Runberg y Victor Santos te proponen adentrarte en la vida de los jóvenes neoyorquinos y en las distintas culturas existentes: desde las más alternativas y radicales, a través de la banda de Shelby que asola las calles de Brooklyn, hasta las más comerciales de la mano de los Urban Smile (un grupo musical inspirado en One Direction), pasando por Williamsburg, la capital de los hipsters.

**THRILLER**

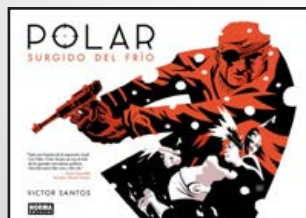
Volumen único, rústica,  
18 x 27,5 cm, 144 págs. color  
PVP: 22,50 €

978-84-679-4123-4



9 788467 941234

> DEL AUTOR DE:



POLAR 1





# LA VIEJA GUARDIA 2. FUERZA MULTIPLICADA

GREG RUCKA / LEANDRO FERNÁNDEZ / DANIELA MIWA

## CONTINÚA LA SAGA DE LOS MERCENARIOS INMORTALES

Esta es la historia de dos mujeres y tres hombres que no podían morir. Casi. Sus nombres son Andy, Nicky, Joe, Booker y Nile. Durante mucho tiempo, solo estuvo Andy. Luego Andy conoció a Noriko. Los otros vinieron después. Y entonces, Noriko se ahogó, o eso pensaron. Nile se unió a ellos. Booker se fue. Y el sufrimiento de Noriko le proporcionó una sombría visión de la humanidad. Demasiado para una joven inmortal como Nile. Esto es lo que sucede a continuación.

El ganador del Eisner Greg Rucka (*Lazarus*, *Black Magick*, *Lois Lane*) y el dibujante aclamado por la crítica Leandro Fernández (*The Discipline*, *Deadpool*, *Punisher: MAX*) continúan la historia de *La vieja guardia*, cuya adaptación cinematográfica, protagonizada por Charlize Theron y Kiki Layne, ha sido todo un éxito.

UNA PELÍCULA ORIGINAL DE  
**NETFLIX**

THRILLER / CIENCIA FICCIÓN / BÉLICO

Volumen 2 de 3, rústica,  
17 x 26 cm, 168 págs. color  
PVP: 19,00 €

978-84-679-4383-2



> VOLUMEN ANTERIOR:



LA VIEJA GUARDIA 1





# STRANGER THINGS

## 3. FUEGO

JODY HOUSER / RYAN KELLY / LE BEAU UNDERWOOD /  
TRIONA FARRELL / NATE PIEKOS

### ES PELIGROSO JUGAR CON FUEGO

Años después de haber huido del laboratorio de Hawkins, dos de los antiguos sujetos de pruebas del Dr. Brenner, Ricky y Marcy, intentan continuar sus vidas. Cuando les llegan noticias de que el laboratorio ha cerrado, emprenden la búsqueda de sus antiguos compañeros con la esperanza de ayudarlos. Pero, cuanto más indagan, más horribles secretos del proyecto se revelan.

¿Quién está asesinando a los científicos que trabajaron allí?  
¿Tienen algo que ver con Kali y el grupo de marginados que Once conoció en Chicago?

Descubre más secretos del proyecto MK Ultra en esta nueva historia de la popular serie de Netflix, *Stranger Things*.

**C. FICCIÓN / TERROR / JUVENIL**

4 volúmenes publicados en EE. UU.,  
rústica, 17 x 26 cm, 112 págs. col.

PVP: 18,00 €

978-84-679-4319-1



9 788467 943191

### > VOLÚMENES ANTERIORES:



STRANGER THINGS  
1. EL OTRO LADO



STRANGER THINGS  
2. SEIS





# BLADE RUNNER 2019

## 2. MUNDO EXTERIOR

MICHAEL GREEN / MIKE JOHNSON / ANDRÉS GUINALDO / MARCO LESKO

### CONTINÚA LA NUEVA SAGA DEL FUTURO DISTÓPICO DE BLADE RUNNER

En 2019, la Blade Runner Aahna "Ash" Ashina rescató a Cleo Selwyn, la hija del magnate de la industria agraria Alexander Selwyn, de un plan que pretendía ofrecer a Cleo a la Tyrell Corporation para la experimentación genética.

Ash escapó con Cleo a Los Ángeles y desaparecieron.

Ahora, siete años después, ocultas bajo identidades falsas, Ash y Cleo han vuelto a aparecer en una colonia minera del Mundo Exterior. Pero el padre de Cleo nunca ha dejado de buscarla, enviando docenas de cazadores de recompensas y partidas de búsqueda para matar a Ash y devolverle a su hija. Tras una sangrienta rebelión de replicantes, Ash y Cleo se encontrarán separadas, y una nueva y despiadada Blade Runner llamada Hythe tendrá a Ash en su punto de mira.

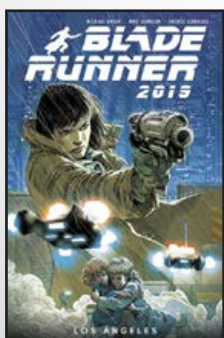
**CIENCIA FICCIÓN**

2 volúmenes de 3, cartóné,  
17 x 26 cm, 116 págs. color  
PVP: 18,50 €

978-84-679-4333-7

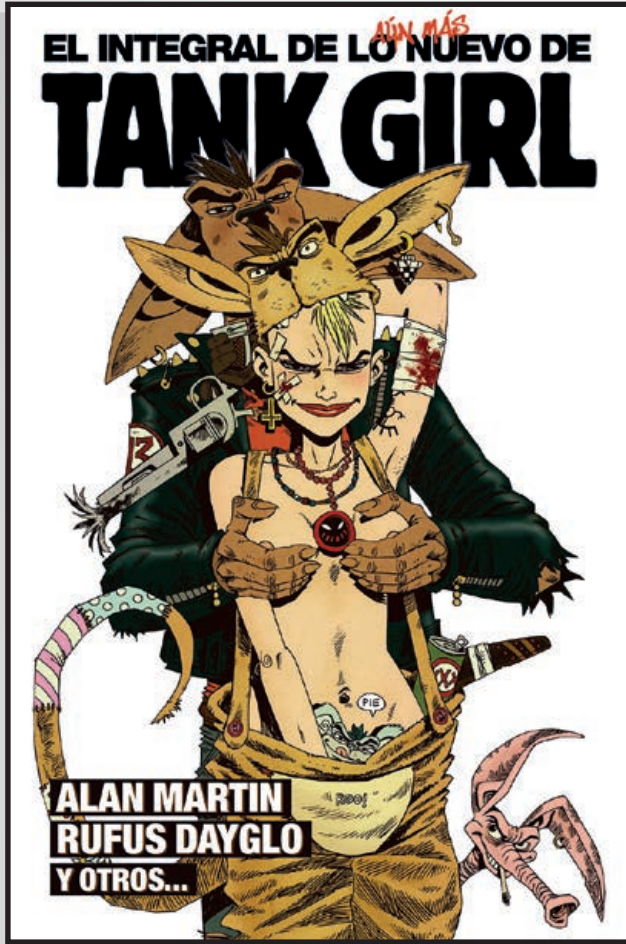


**> VOLUMEN ANTERIOR:**



BLADE RUNNER 2019  
1. LOS ÁNGELES





# EL INTEGRAL DE LO AÚN MÁS NUEVO DE TANK GIRL

ALAN MARTIN / RUFUS DAYGLO / CHRISTIAN KRANK / SOFIE DODGSON

## MÁS LOCURAS DE LA HEROÍNA MÁS IRREVERENTE DE LOS 90

Más historias inéditas en España del personaje más irreverente salido de la mente de Alan Martin y Jamie Hewlett recopiladas en un nuevo integral repleto de genialidades y absurdos.

Incluye:

- **VISIONES DE BOOGA** de Alan Martin, Rufus Dayglo y Christian Krank
- **DERRAPE** de Alan Martin, Rufus Dayglo y Christian Krank
- **LA FUGA REAL** de Alan Martin, Rufus Dayglo y Christian Krank
- **SOPLAN MALOS VIENTOS** de Alan Martin, Rufus Dayglo y Sofie Dodgson

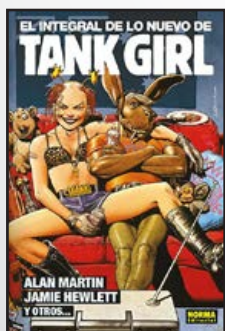
### HUMOR

Volumen único,  
Cartoné con sobrecubierta,  
17 x 26 cm, 404 págs. color  
PVP: 39,95 €

978-84-679-4097-8

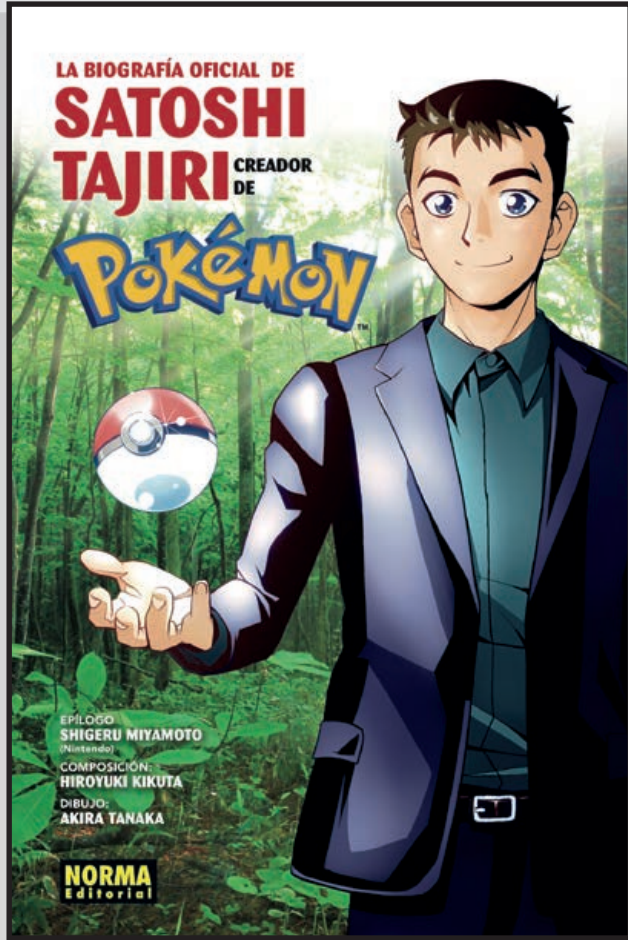


### > VOLUMEN ANTERIOR:



TANK GIRL. EL INTEGRAL DE LO NUEVO DE TANK GIRL





# BIOGRAFÍA OFICIAL DE SATOSHI TAJIRI

HIROYUKI KIKUTA / AKIRA TANAKA / SHIGERU MIYAMOTO

## BIOGRAFÍA OFICIAL DEL CREADOR DEL VIDEOJUEGO DE POKÉMON

En este libro Satoshi Tajiri nos cuenta con todo lujo de detalles las vivencias y situaciones que convirtieron su pasión infantil de capturar insectos en los bosques cercanos a su casa en un videojuego cuya baza es fomentar la interacción entre jugadores. Un apasionante relato ya no solo para los fans de Pokémon, sino para aquellos que busquen la oportunidad de saber más sobre una leyenda viva del mundo de los videojuegos.



**BIOGRAFÍA**  
Volumen único, cartoné,  
15 x 22 cm., 144 págs. B/N + 16 color  
PVP: 12,00 €

978-84-679-4274-3







# DETECTIVE PIKACHU

BRIAN BUCELLATO / NELSON DANIEL

## ¡HAZTE CON LA NOVELA GRÁFICA DE LA PELÍCULA *DETECTIVE PIKACHU*!

Sigue las aventuras de Tim Goodman por Ryme City en busca de una pista que desvele el paradero de su padre. Lo que Tim no espera es que en su búsqueda se una a él un Pikachu de lo más peculiar, ¡un Pokémon parlanchín adicto al café y al peligro! Sin embargo, en una ciudad donde humanos y Pokémon conviven en armonía, un peligro acecha oculto entre las sombras... ¡No te pierdas esta adaptación de la película y acompaña a nuestros protagonistas en su viaje por salvar el mundo!

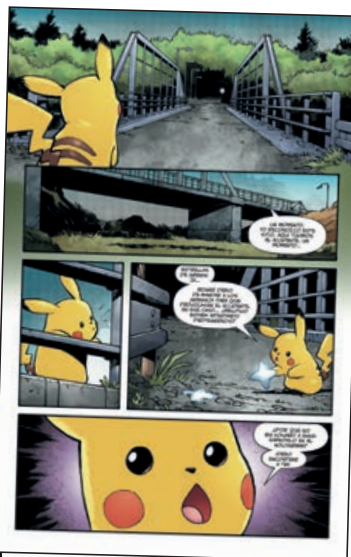
**VIDEOJUEGOS / AVENTURAS**

Volumen único, rústica,  
17 x 26 cm., 112 págs. color  
PVP: 13,95 €

978-84-679-4167-8



9 788467 941678





# SNACK WORLD 1

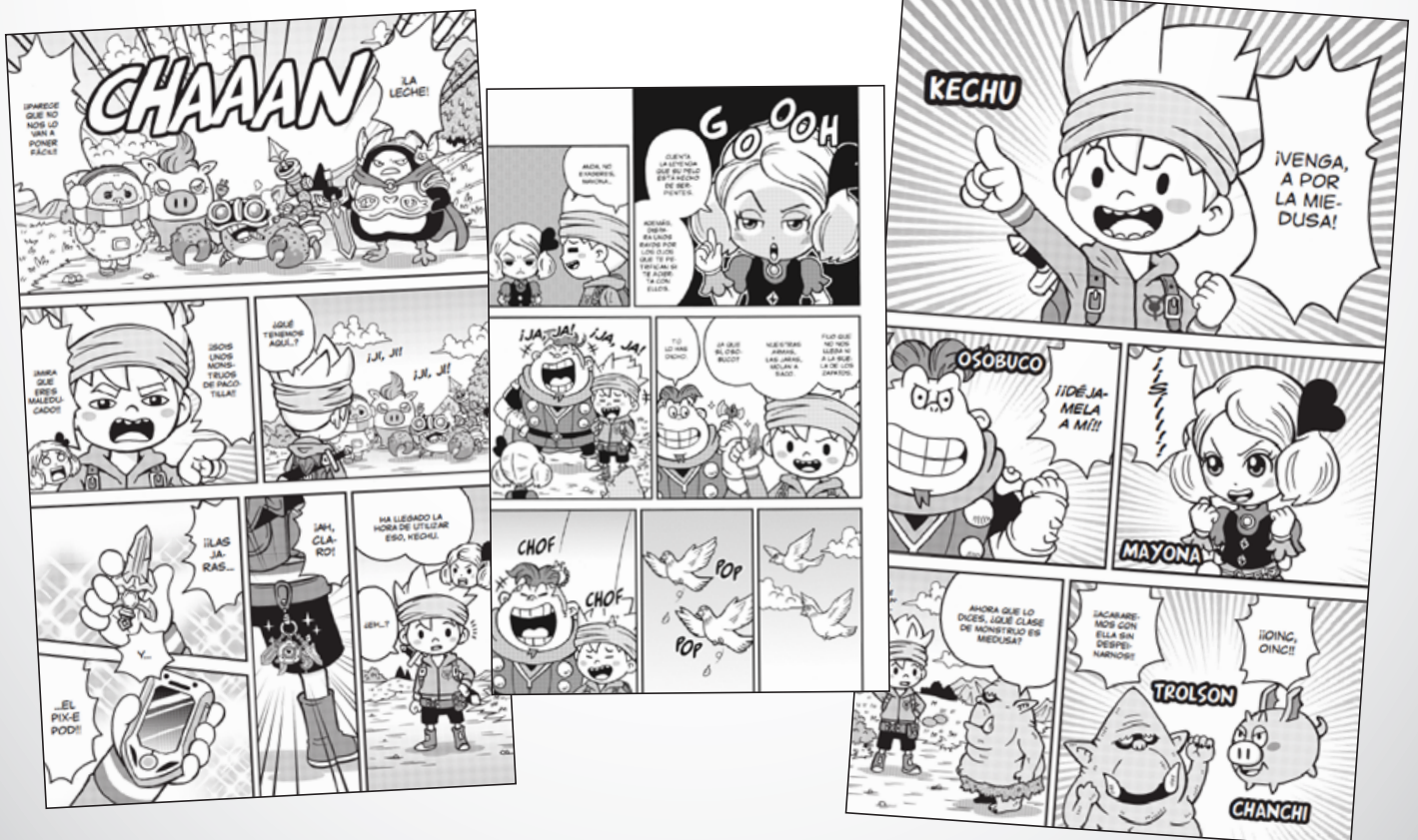
FUJIMINOSUKE YOROZUYA / LEVEL-5

**¡ADÉNTRATE EN ESTA NUEVA Y TRONCHANTE AVENTURA LLENA DE SNACKS Y MONSTRUOS!**

Regresa una nueva adaptación del videojuego junto a Kechu, Osobuco, Mayona y Trolson por el mundo de Snack World, donde los snacks y los dragones están a la orden del día. En esta desternillante aventura los protagonistas se encontrarán con un sinfín de adversidades y de monstruos enemigos, como Miedusa y Vinagrío, y también recibirán la ayuda de emblemáticos personajes como la Princesa Zampanieves y los siete Amanitos. ¡Una adaptación del juego de éxito de Level-5 donde las risas están aseguradas!

**AVENTURAS / FANTASÍA**  
(1 de 3), rústica con solapas,  
11,5 x 17,5 cm., 188 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4231-6





# TU BRILLO EN LAS NOCHES DE LUNA

TETSUYA SANO

**EMOTIVA Y EMOCIONANTE NOVELA GANADORA DE LA 23.ª EDICIÓN DE LOS PREMIOS DENGKI**

Tras perder a alguien muy importante, Takuya Okada vive de forma temeraria sin importarle mucho qué será de él. No obstante, todo cambia cuando se entera de que una chica de su clase, Mamizu Watarase, padece la llamada "enfermedad de luminiscencia". Esta enfermedad terminal hace que, al exponerse a los rayos de la luna, su cuerpo brille cada vez más a medida que se acerca el momento de su muerte. Por ello Takuya decide ayudarla a cumplir sus últimos deseos y entablan una bonita amistad...

**NOVELA**

Volumen único, rústica con solapas, 14,8 x 21 cm., 160 págs. B/N + 4 col.

**PVP: 19,00 €**

978-84-679-4329-0



**Una emotiva historia que traspasa fronteras, adaptada en película y serie de manga.**

**MÁS DE 300.000 EJEMPLARES VENDIDOS EN JAPÓN.**

se dio media vuelta y volvió a entrar en casa. Siendo sincero, no me tragué su historia.

Así fue como acabé teniendo que ir al hospital el domingo para visitar a una chica que no conocía. El hospital en el que permanecía ingresada Mamizu estaba en la última estación de la línea que solía utilizar para ir al instituto, pero en sentido contrario. Me subí al tren y, tras un trayecto de unos treinta minutos, llegué a la estación de destino.

Desde la estación me dirigí al hospital y, tal y como me indicaron en la recepción, subí al ascensor en dirección a la tercera planta. Anduve por el pasillo recubierto de linóleo y llegué a la habitación. Al entrar vi que era una habitación compartida. Estaba llena de chicas; además de dos algo mayores que yo, había una más joven leyendo un libro. Supuse que se trataba de Mamizu Watarase y me acerqué a ella. Al percatarse de mi presencia, apartó la mirada del libro y alzó la cabeza. Cuando le vi la cara, mi corazón se aceleró. Desde luego, era un bellozón.

Era muy guapa, aunque su belleza no me recordaba a nadie conocido. Tenía una mirada penetrante. Sus profundos ojos negros, enmarcados por unas largas pestañas y un delicado pliegue en los párpados, causaban una gran impresión. Además, tenía una tez increíblemente blanca. Puede que fuera porque su piel no mostraba ni un ápice de bronceado, pero tenía un aire completamente diferente a otras chicas de clase. Parecía alguien que hubiera nacido y se hubiera criado en otro país.

A los lados de su bonita nariz tenía unos pómulos marcados que conectaban en vertical con sus labios. Tenía una complexión bien proporcionada y mantenía la postura de la espalda perfectamente erguida. El cabello brillante le llegaba hasta el pecho.

—¿Eres Watarase? —pregunté tímidamente.

—Sí, y tú quién eres?

—Me llamo Takuya Okada. Somos compañeros de clase este año. —Me presenté brevemente.



Short season  
cold feeling

El florecimiento  
de los cerezos y  
la temperatura  
del linóleo



# AKIRA ED. ORIGINAL 3

KATSUHIRO OTOMO

## ¡EL TERCER VOLUMEN DEL CLÁSICO DE KATSUHIRO OTOMO!

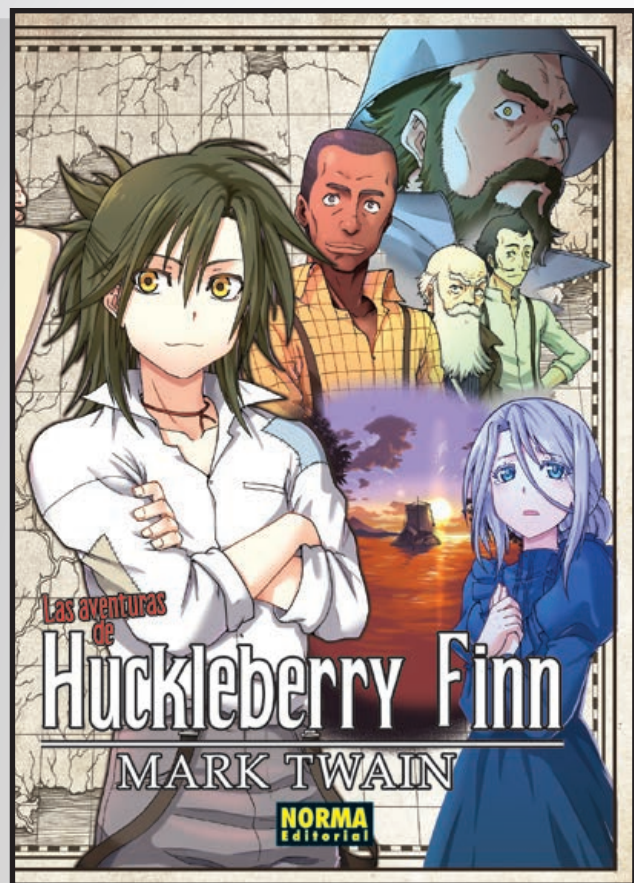
¡Akira ha despertado! Presas del pánico, las autoridades de Neo-Tokio decretan el estado de alarma y la ciudad se sumerge en el caos. Por otra parte, Kaneda y Kei tienen a Akira bajo su cuidado y se ocultan con Chiyoko, una proveedora de armas terrorista. Mientras tanto, el gobierno planea culpar al Coronel del incidente en el laboratorio, pero él no está dispuesto a esperar mientras el ser más peligroso de la historia anda suelto y decide tomarse la justicia por su mano...

**CIENCIA FICCIÓN / THRILLER**

(3 de 6), rústica con sobrecubierta,  
18,2 x 25,7 cm., 280 págs. B/N + 8 col.  
PVP: 19,95 €

978-84-679-3991-0





# LAS AVENTURAS DE HUCKLEBERRY FINN

MARK TWAIN / CRYSTAL S. CHAN / KUMA CHAN

**¡VUELVE MARK TWAIN CON OTRO CLÁSICO EN FORMATO MANGA, LAS AVENTURAS DE HUCKLEBERRY FINN!**

Huck Finn es un chico de 14 años que finge su propia muerte para huir de las distinguidas costumbres de su familia de acogida y del borracho de su padre. En su camino por el río Misisipi, Huck pronto se encuentra con Jim, un esclavo fugitivo con el que vive una aventura llena de altibajos. Sin embargo, esta paz llega a su fin ante la aparición del Rey y el Duque, un par de artistas incorregibles que toman el relevo de la balsa. Finalmente Huck y Jim logran zafarse de este par de maleantes y aparece su amigo de la infancia, ¡Tom Sawyer! Juntos deberán urdir un plan para que Jim por fin sea un hombre libre. ¿lograrán su objetivo nuestros protagonistas?

**CLÁSICOS MANGA**

Volumen único, rústica con solapas,  
14,8 x 21 cm., 380 págs. B/N + 2 col.  
PVP: 18,00 €

978-84-679-4257-6



9 788467 942576





## GUARDIANES DE LA NOCHE 16

**KOYOHARU GOTOUGE**

### UBUYASHIKI HA URDIDO UN PLAN PARA ELIMINAR DE UNA VEZ POR TODAS A MUZAN

A Tanjirô le ha llegado el momento de empezar a practicar bajo la tutela de Himejima, el pilar de las rocas, quien lo someterá a un duro entrenamiento consistente en meditar bajo una cascada, cargar troncos y mover una gran roca. ¿Conseguirá ganarse el reconocimiento del pilar? Mientras, Muzan intenta localizar el paradero de Nezuko y de Ubuyashiki, y cada vez está más cerca de conseguir su objetivo...

**ACCIÓN / SOBRENATURAL**

(16 de 23),  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 188 págs. B/N  
**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4271-2



9 788467 194271 2



## THE PROMISED NEVERLAND 16

**KAIU SHIRAI / POSUKA DEMIZU**

### ¡EMMA Y RAY DEBEN REFORMULAR LA PROMESA EN UNA CARRERA CONTRARRELOJ!

Emma y Ray se han adentrado en un misterioso lugar que parece extenderse sin fin y desafiar las leyes de la naturaleza con el objetivo de llegar hasta los siete muros y reformular la promesa. ¿Qué harán nuestros protagonistas para salir de este laberinto aparentemente sin salida...?! Y además, ¿qué más les depara el futuro...?!

**AVENTURAS / THRILLER**

(16 de 20),  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 204 págs. B/N  
**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4259-0



9 788467 194259 0



## FAIRY TAIL S 2

**HIRO MASHIMA**

**¡EL ÚLTIMO VOLUMEN CON MÁS HISTORIAS EXTRA DEL MUNDO DE FAIRY TAIL!**

En este segundo y último volumen Hiro Mashima recopila más historias auto-conclusivas de nuestros protagonistas favoritos del gremio de Fairy Tail ¡No puedes perderte estas historietas llenas de humor y nuevas aventuras!

**AVENTURAS / COMEDIA**

(2 de 2),  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17 cm., 192 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4120-3



9 788467 941203



## FIRE FORCE 17

**ATSUSHI OHKUBO**

**¡SHINRA Y KURONO DEBEN COLABORAR PARA DETENER A NATAKU!**

Los subordinados del Pastor irrumpen en la escena, y la lucha por Natakú, el sexto pilar, se convierte en un combate a tres bandas entre ellos, Hajjima y el octavo escuadrón. Ritsu, la guardiana del quinto pilar, crea un "infernál" gigante y este absorbe a Natakú, cuya mente está siendo controlada por el espejismo de Rekka. La radiación que desprende Natakú lo destruye todo a su paso y cada vez se vuelve más fuerte hasta el punto de poner en peligro a toda la ciudad... ¡El destino de Tokio está ahora en manos de Kurono, que ha decidido ponerse serio!

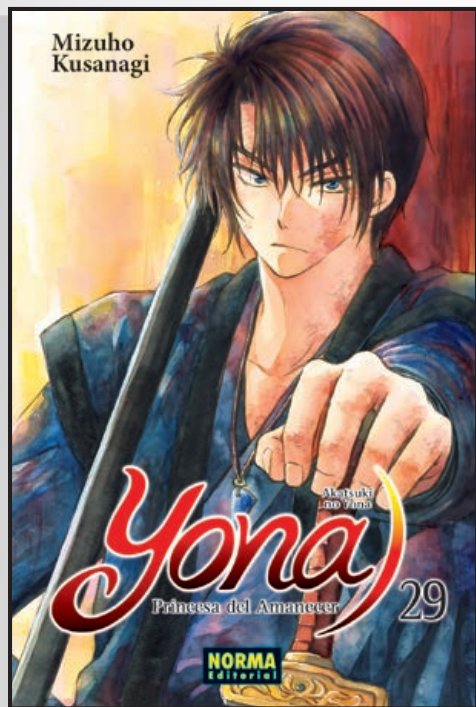
**AVENTURAS / FANTASÍA**

25 vols. editados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4249-1



9 788467 942491



# YONA, PRINCESA DEL AMANECER 29

**MIZUHO KUSANAGI**

## HAK Y KYE-SOOK UNEN FUERZAS PARA RECUPERAR A YONA Y COMPAÑÍA

Yona y los demás han sido secuestrados y conducidos al imperio de Kai mediante las artimañas del sacerdote Gobi. Asimismo, Kwel-bo ha presenciado los poderes de Jae-ha, por lo que ha tomado a Yona como rehén y ahora chantajea al dragón. Por otro lado, Hak acepta la proposición de Kye-sook y termina uniendo fuerzas con el ejército del reino de Kôka con tal de recuperar a Yona y a los chicos...

**AVENTURAS / ROMANCE**

33 vols. editados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N  
PVP: 8,00 €

978-84-679-4261-3



9 788467 942613



# NUESTRAS PRECIOSAS CONVERSACIONES 4

**ROBICO**

## ¡LLEGAN LAS VACACIONES DE INVIERNO Y NOZOMI Y AZUMA INTENTARÁN APROVECHARLO AL MÁXIMO!

Nozomi y Azuma aprovechan las vacaciones de invierno para verse todos los días y estar juntos el máximo tiempo posible. Ante el torrente de emociones que sienten el uno por el otro, se encuentran algo confusos y no saben cómo expresar sus sentimientos, lo que les acaba acarreado más de un problema... En vísperas de año nuevo, Nozomi y Azuma visitan un templo y van al acuario. ¿Saldrá todo viento en popa o aparecerán más baches en el camino de estos tortolitos?

**SLICE OF LIFE / ROMANCE**

(4 de 7), rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 156 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4275-0



9 788467 942750





## NEUN 2

**TSUTOMU TAKAHASHI**

### CONTINÚA LA HUIDA DE NEUN Y THEO DEL REGIMEN NAZI

Franz Neun y Theo Becker se hallan ocultos en un hotel junto a Naomi Reisinger y Acht, otro de los niños creados a partir del ADN de Adolf Hitler. Todos deberán aunar fuerzas para huir del régimen nazi y evitar de ese modo que eliminen a los niños. Sin embargo, parece que uno de ellos anda moviendo los hilos desde las sombras...

**HISTÓRICO / THRILLER**

(2 de 6), rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4179-1



9 788467 941791



## ROUTE END 8

**KAIJI NAKAGAWA**

### ¡ÚLTIMO VOLUMEN DE ESTE INQUIETANTE THRILLER!

Todas las víctimas del caso END se habían suicidado... Mientras los familiares de las víctimas, pilladas a contrapié por la sorprendente noticia, no saben cómo reaccionar, ¿cuál es el motivo que Masato Haruno alega para haber hecho lo que hizo? ¿Adónde se dirige Taji Haruno para buscar ayuda, totalmente exhausto ante las evidencias de las atrocidades de su hermano...? ¡He aquí el último tomo de este carrusel emocional de suspense psicológico!

**THRILLER**

(8 de 8), rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 232 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-3878-4



9 788467 938784



## LA BLANCANIEVES PELIRROJA 4

**SORATA AKIDUKI**

### ¡ZEN BESA POR PRIMERA VEZ A SHIRAYUKI!

Shirayuki pone su vida en peligro para ayudar a Kihal y a su pájaro, Popo, y así demostrar que son de gran utilidad para el reino. Entonces, en un arrebato de preocupación, ¡Zen besa a Shirayuki por primera vez! Ahora ella no puede quitárselo de la cabeza y no sabe cómo actuar ante él... ¿Cómo terminarán nuestros protagonistas?

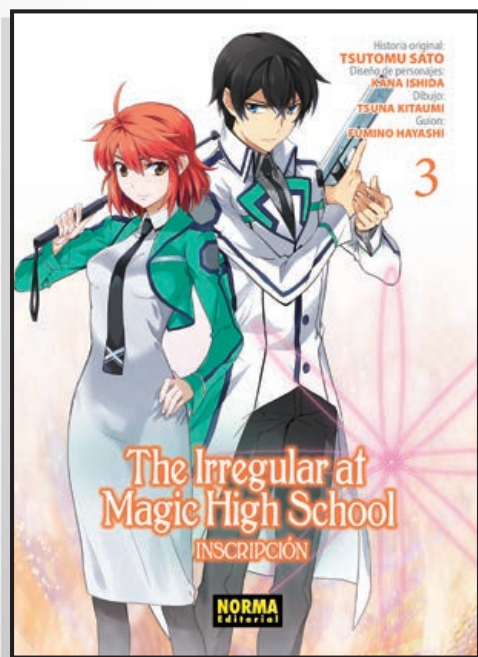
**ROMANCE / AVENTURA**

22 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17 cm., 192 págs. B/N  
**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4188-3



9 788467 941883



## THE IRREGULAR AT MAGIC HIGH SCHOOL 3

**TSUTOMU SATO / KANA ISHIDA / TSUNA KITAUMI / FUMINO HAYASHI**

### ¡EL CONSEJO DE ESTUDIANTES DEBERÁ ENFRENTARSE A UNA NUEVA ORGANIZACIÓN!

Sayaka y sus compañeros buscan una forma de acabar con la discriminación que impera en el Instituto de la Magia y, por ello, el consejo de estudiantes debe tomar parte y aliviar la tensión que existe entre hierbajos y florecidos. Sin embargo, algunos alumnos se han unido a Blanche, una organización antimagia que lleva a cabo actos extremistas con tal de conseguir sus objetivos...

**MAGIA / CIENCIA FICCIÓN**

(3 de 4), rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 152 págs.  
B/N + 2 color  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4184-5



9 788467 941845



## YO-KAI WATCH 12

**NORIYUKI KONISHI**

**¡ATERRIZAN NUEVOS YO-KAI QUE CAUSARÁN PROBLEMAS POR TODA LA CIUDAD!**

Aparecen nuevos Yo-kai y nuestros protagonistas, Nathan, Whisper y Jibanyan, vivirán nuevas alocadas y descacharrantes aventuras con tal de salvar la ciudad. ¡Sigue a nuestros protagonistas y conoce a Torpesaurio, Maginyan y a otros trece Yo-kai más!

**AVENTURAS / FANTASÍA**

18 tomos publicados en Japón,  
rústica con solapas, 11,5 x 17,5 cm.,  
188 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-3706-0



9 788467 937060



## SERAPH OF THE END: GUREN ICHINOSE, CATÁSTROFE A LOS DIECISÉIS 3

**YO ASAMI / TAKAYA KAGAMI**

**GUREN Y LOS DEMÁS SE EMBARCAN EN UNA NUEVA MISIÓN EN UENO**

Ha pasado un mes desde que la secta Hyakuya atacara el instituto y Mahiru desapareciera en medio de la confusión. Kureto Hiiragi, presidente del consejo de estudiantes y principal candidato a heredar el trono de la familia, se pone en contacto con Guren para transmitirle unas órdenes muy concretas: investigar el accidente que ha tenido lugar en Ueno como consecuencia de los experimentos de sus rivales. Guren se traslada al lugar de los hechos junto con Shin'ya, Goshi, Mito, Sayuri y Shigure en la que será su primera misión juntos. ¿Estarán preparados para enfrentarse a la extraña criatura que los aguarda en su destino?

**AVENTURAS / FANTASÍA**

8 volúmenes editados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 176 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-3891-3



9 788467 938913

> PACKS DE INICIACIÓN

# ISSAK

SHINJI MAKARI / DOUBLE-S

## UN MANGA HISTÓRICO QUE NO DEJARÁ A NADIE INDIFERENTE

La guerra de los Treinta Años enfrentó a las grandes potencias de la época en un conflicto que empezó por motivos religiosos pero acabó derivando en una lucha por el poder. Ambos bandos contrataron mercenarios, y de hecho nuestro protagonista es uno de ellos. Pero aparte de su pericia, lo que hace especial a Issak es su origen: ¡era un soldado japonés!



Incluye ISSAK 1 y 2  
rústica con sobrecubierta, 13 x 18,2 cm.,  
PVP: 15,00 €

978-84-679-4210-1



9 788467 194210 1

# KAGENO TAMBIÉN QUIERE DISFRUTAR DE LA JUVENTUD

YUKA KITAGAWA

## ¡UNA DIVERTIDÍSIMA COMEDIA ROMÁNTICA!

A pesar de ser compañeros de clase, Yuki Kageno y Yôta Mitsunaga son polos totalmente opuestos: mientras que ella es una chica tímida y sin amigos que pasa desapercibida, Yôta es el chico más popular del instituto y destaca tanto por su físico como por su personalidad. Sin embargo, aunque no lo parezca a simple vista, ambos tienen algo en común...



Incluye KAGENO TAMBIÉN QUIERE  
DISFRUTAR DE LA JUVENTUD 1 y 2  
rústica con sobrecubierta, 11,5 x 17,5 cm.,  
PVP: 15,00 €

978-84-679-4214-9



9 788467 194214 9

> REDISTRIBUCIONES MANGA



## HORIMIYA

HERO / DAISUKE HAGIWARA

SLICE OF LIFE / ROMANCE  
Rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 176 págs. bn + 2 color  
PVP: 8,00 €



## LAST GAME

SHINOBU AMANO

SLICE OF LIFE / ROMANCE  
Rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. bn  
PVP: 8,00 €